

Руководство по инсталляции TDMS Фарватер

Процесс установки сетевой ознакомительной лицензии практически ничем не отличается от процесса установки сетевой коммерческой лицензии. Различие только в способе получения серийного номера продукта. Для получения временной ознакомительной лицензии нужно [заполнить заявку на сайте](#). На указанную электронную почту придет письмо с серийным номером для установки TDMS Фарватер на 10 рабочих мест сроком действия 30 дней.

Развертывание TDMS Фарватер включает в себя следующие шаги:

- 1. Установка СУБД**
- 2. Установка сетевых рабочих мест TDMS Фарватер**
- 3. Запрос и получение сетевой лицензии на TDMS Фарватер**
- 4. Создание базы данных TDMS Фарватер и настройка доступа**
- 5. Установка TDMS Фарватер Сервер**
- 6. Организация Внешний доступ к Базе Данных TDMS Фарватер**

Установка СУБД

Для полноценной работы TDMS Фарватер требуется наличие системы управления базами данных (СУБД). Поэтому перед установкой TDMS Фарватер следует убедиться в наличии необходимой СУБД.

TDMS Фарватер работает с СУБД MS SQL Server 2008 R2 и выше или PostgreSQL 9.6.

Если у вас еще нет установленных в локальной сети предприятия указанных выше СУБД, то их нужно установить.

Для полноценной работы лучше выделить для СУБД отдельный сервер.

На установочном диске TDMS Фарватер есть дистрибутивы бесплатных СУБД: MS SQL Server 2008 R2 Express и PostgreSQL 9.6.

MS SQL Server 2008 R2 Express – это бесплатная версия MS SQL Server 2008 R2, которую можно использовать как для ознакомления, так и для начальных стадий работы (до тех пор, пока размер БД не превышает 10 Гб) с TDMS Фарватер.

В случае, если вы хотите работать с платной СУБД MS SQL Server, то вы самостоятельно должны решить вопрос с дистрибутивом.

СУБД PostgreSQL (вследствие наличия свободной лицензии) разрешается использовать бесплатно, в том числе, изменять и распространять без ограничения для любых целей: личных, коммерческих или учебных.

Если вы в первый раз собираетесь устанавливать СУБД, то рекомендуем ознакомиться с соответствующими инструкциями:

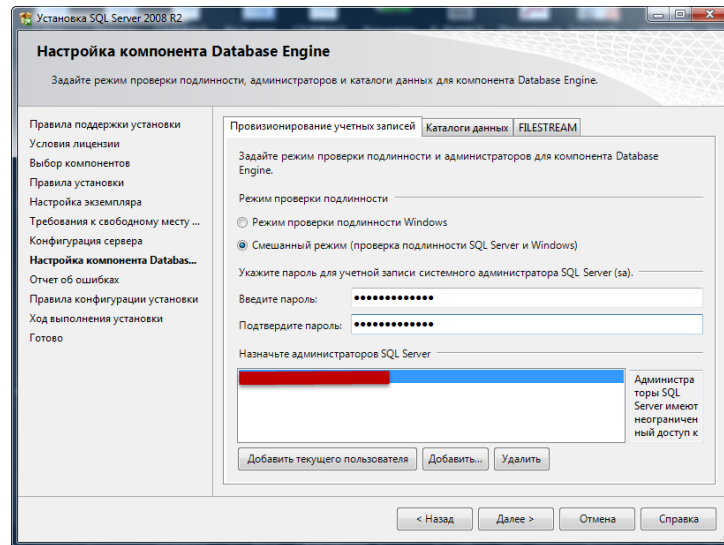
- [Инструкция по установке Microsoft SQL Server 2008 R2 Express](#)
- [Инструкция по установке PostgreSQL и ODBC Driver](#)

При установке СУБД обязательно задайте и запишите пароли для пользователя SA для MS SQL Server и суперпользователя postgres для PostgreSQL.

Для СУБД PostgreSQL важно соблюдать регистр символов логина!!!

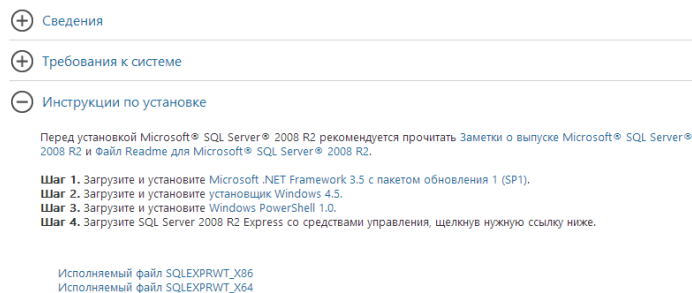
Инструкция по установке Microsoft SQL Server 2008 R2 Express

Перед созданием базы данных на MS SQL Server проверьте, что сервер, на котором создаётся база данных TDMS Фарватер, имеет смешанный режим проверки подлинности. Если это не так, то установите смешанный режим проверки подлинности. При установке Microsoft SQL Server 2008 R2 Express это указывается в окне, приведенном ниже:



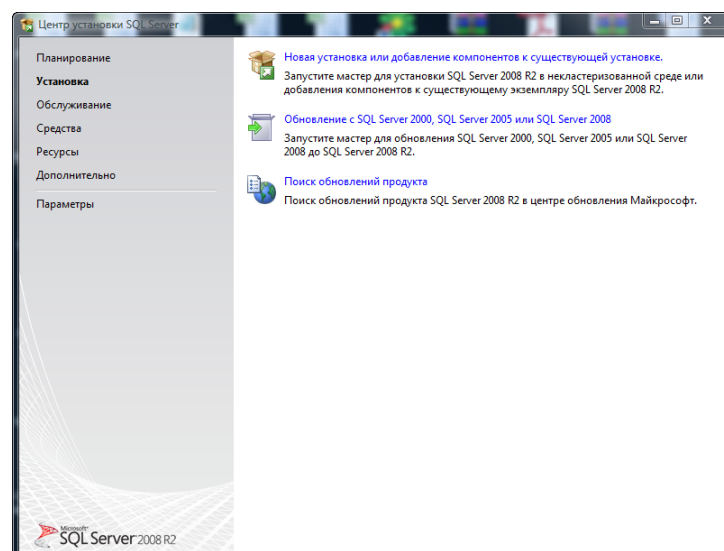
По ссылке <https://www.microsoft.com/ru-ru/download/details.aspx?id=23650> откройте страницу Microsoft SQL Server 2008 R2 Express со средствами управления.

На странице скачивания Microsoft SQL Server 2008 R2 Express обратите внимание на Требования к системе и Инструкцию по установке, в инструкции по установке обратите внимание на Шаги 1,2,3.



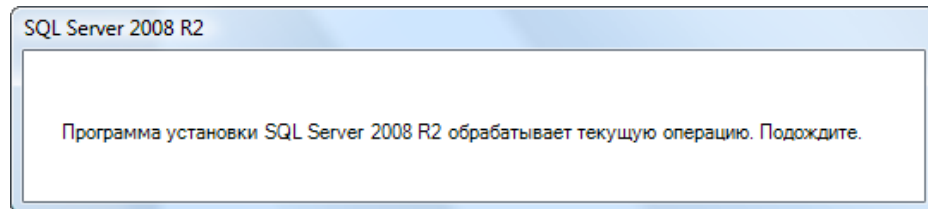
Если на компьютере, на котором должен быть установлен Microsoft SQL Server 2008 R2 Express необходимые компоненты уже имеются, то скачайте по ссылке в Шаге 4 дистрибутив Microsoft SQL Server 2008 R2 Express со средствами управления (обратите внимание на разрядность системы).

Запустите скачанный файл. Откроется центр установки SQL Server

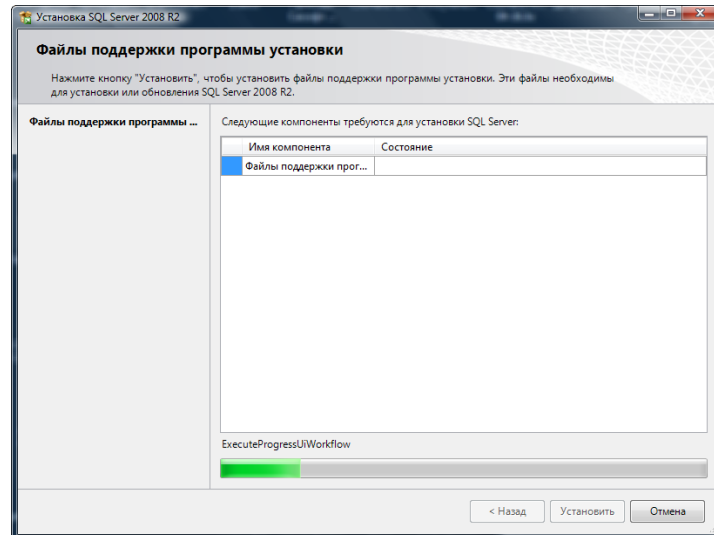


Выберите пункт «Новая установка или добавление компонентов к существующей установке.»

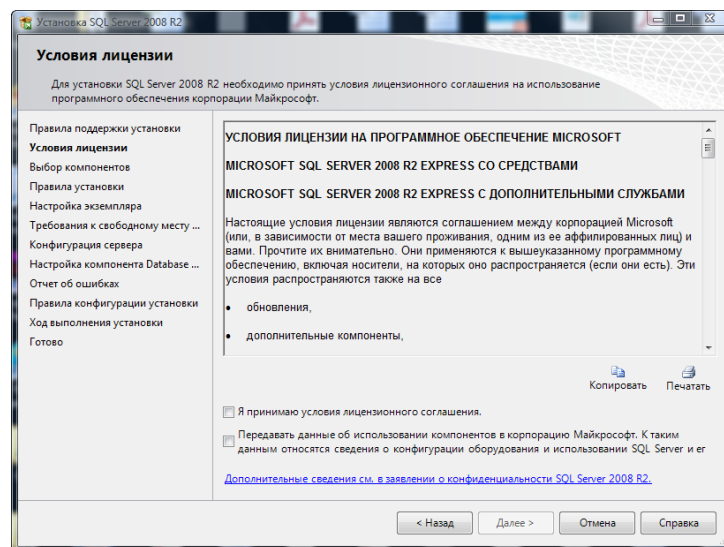
Откроется окно:



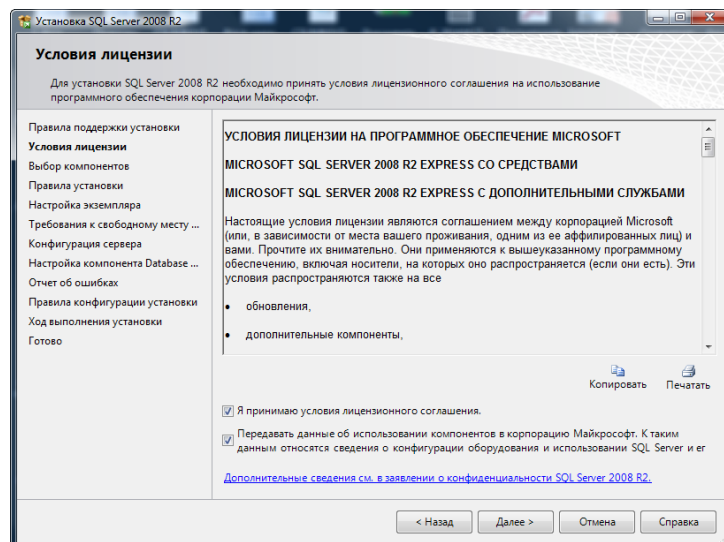
Затем последовательно откроются окна загрузки файлов поддержки установки:



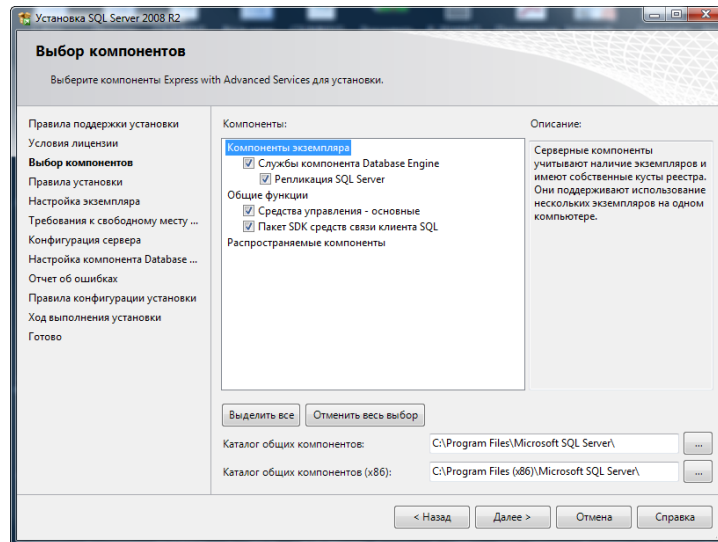
Окно с лицензионным соглашением:



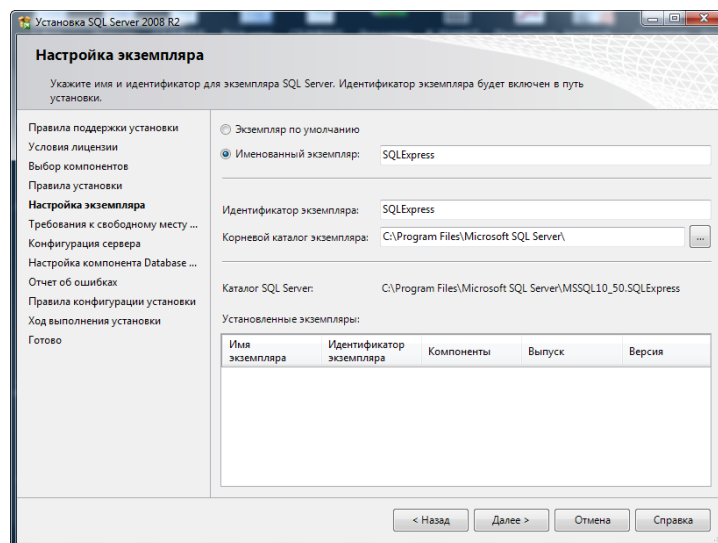
Установите галочки по приему условий лицензии и по передаче данных и нажмите «Далее»:



Откроется окно выбора компонентов. Выберите все компоненты, укажите пути, если не хотите ставить программу в папки по умолчанию, и нажмите «Далее»:

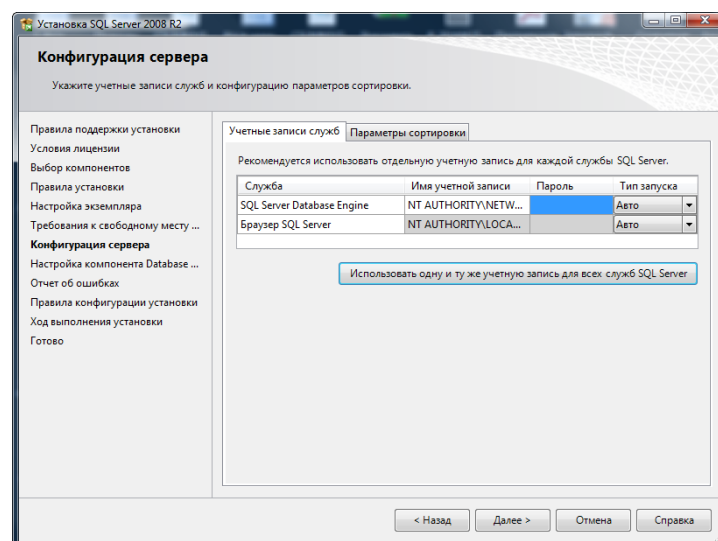


В окне Настройки экземпляра задайте имя экземпляра SQL Server. Можете оставить имя по умолчанию или задать какое-нибудь другое имя латиницей без пробелов. Нажмите «Далее»



Программа проверит свободное место на диске. Откроется окно конфигурации.

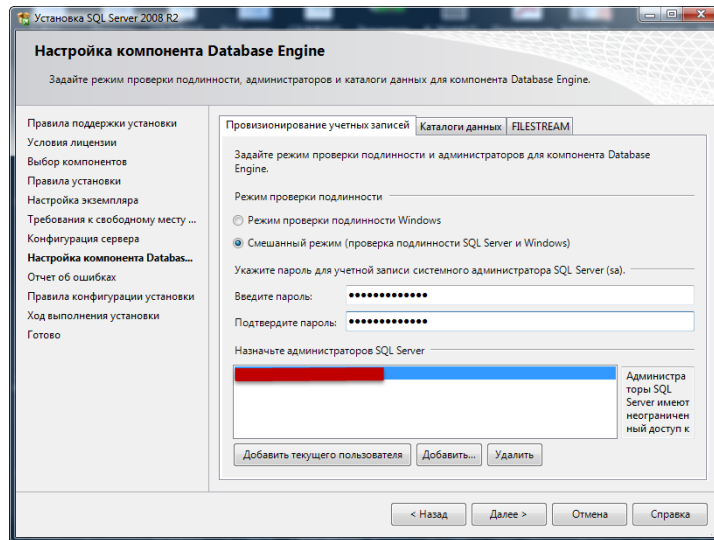
Задайте для обеих служб тип запуска – Авто, нажмите «Далее»



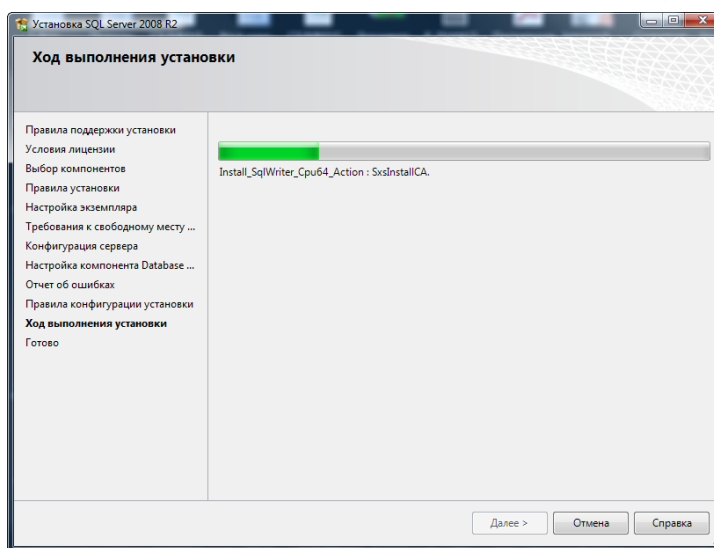
Настройте компонент Database Engine. Режим проверки подлинности установите смешанный, **обязательно задайте пароль для учетной записи администратора SQL Server (sa), запомните его.**

В случае утери этого пароля вам придется переустанавливать сервер.

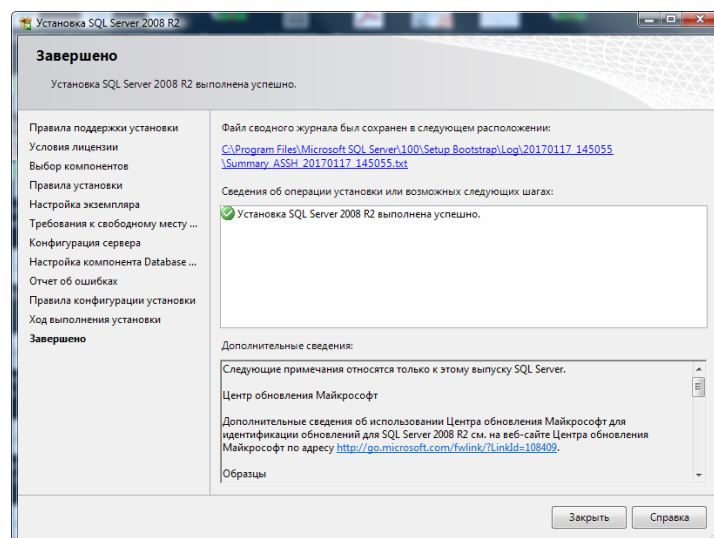
Добавьте текущего пользователя в группу администраторов SQL Server (кнопка «Добавить текущего пользователя»). Если необходимо, добавьте других пользователей в группу (кнопка «Добавить»):



После проверки введенной информации запустится установка SQL Server:



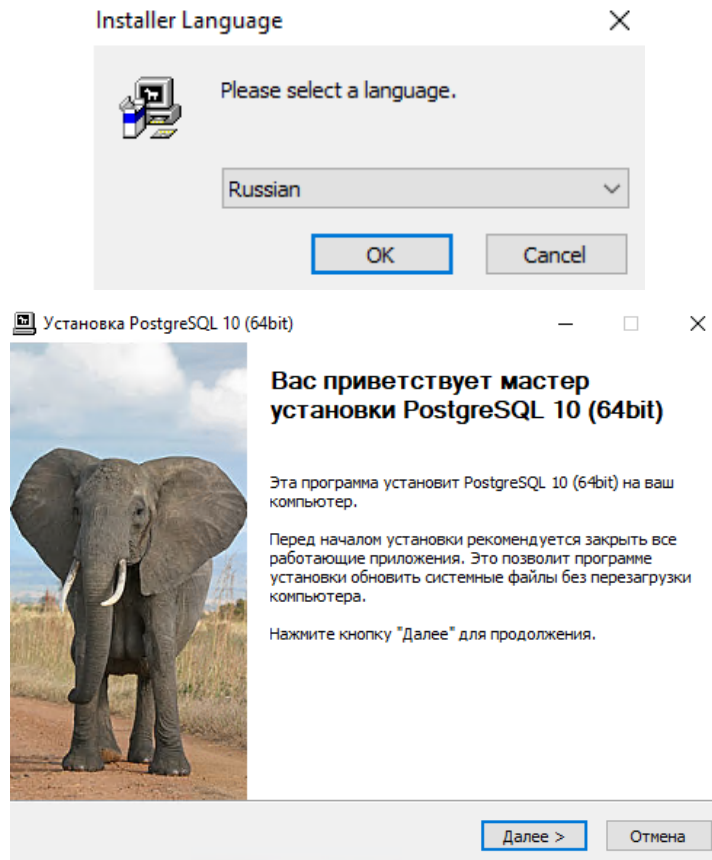
Установка завершена:



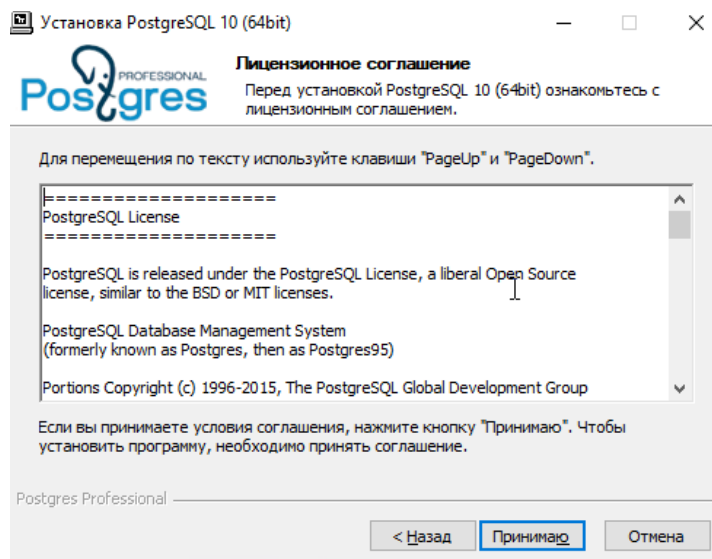
Переходим к следующему этапу: [Установка сетевых рабочих мест TDMS Фарватер](#)

Инструкция по установке PostgreSQL и ODBC Driver

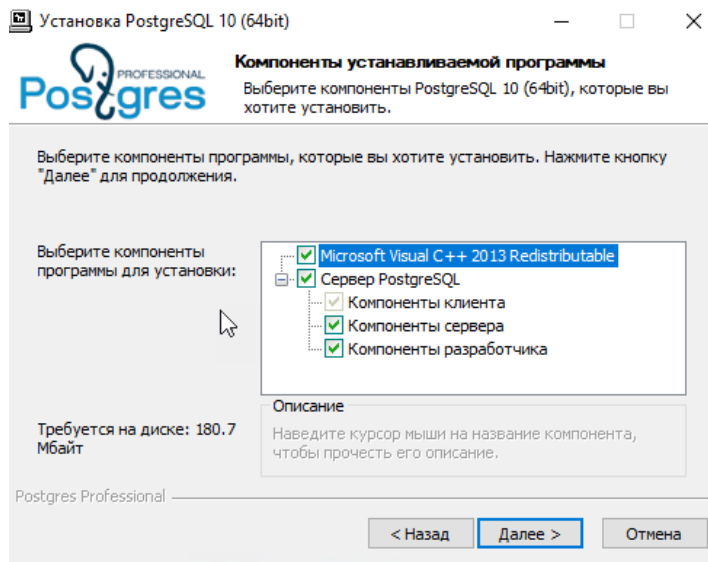
На мастер-диске TDMS Фарватер в папке PostgreSQL запускаем инсталлятор PostgreSQL_10.11_64bit_Setup.exe



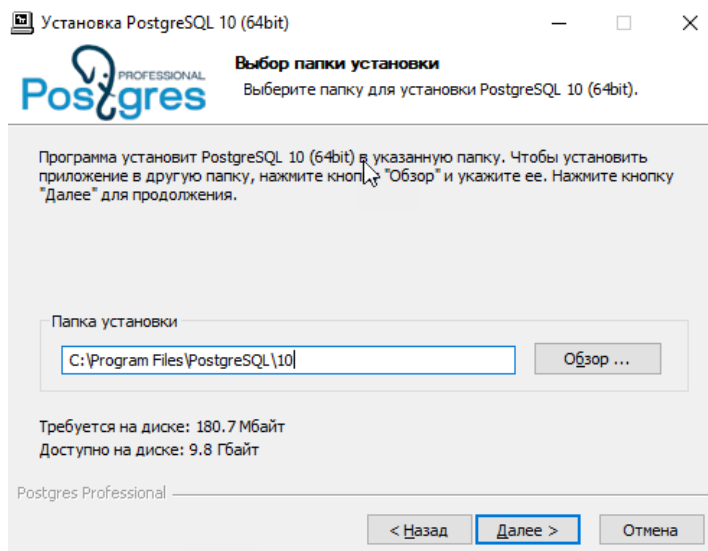
Нажимаем «Далее».



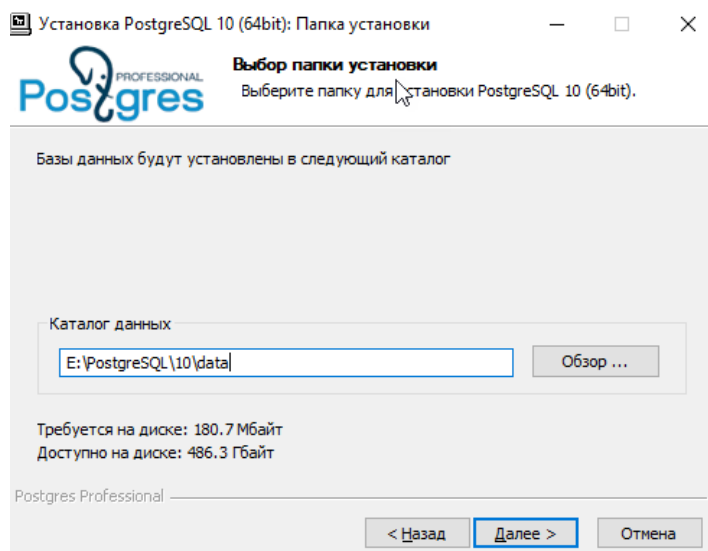
Принимаем лицензионное соглашение



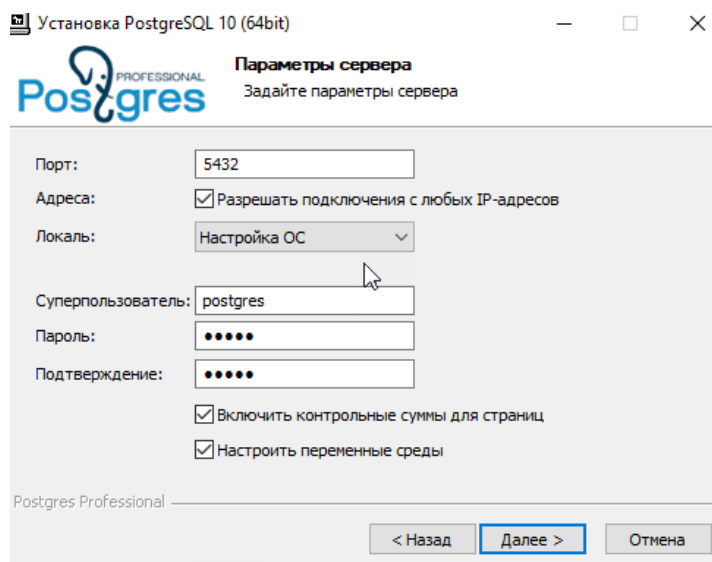
Выбираем оба компонента для установки.



«Далее»



Задаем папку для размещения баз данных и настроек или принимаем предлагаемую по умолчанию.

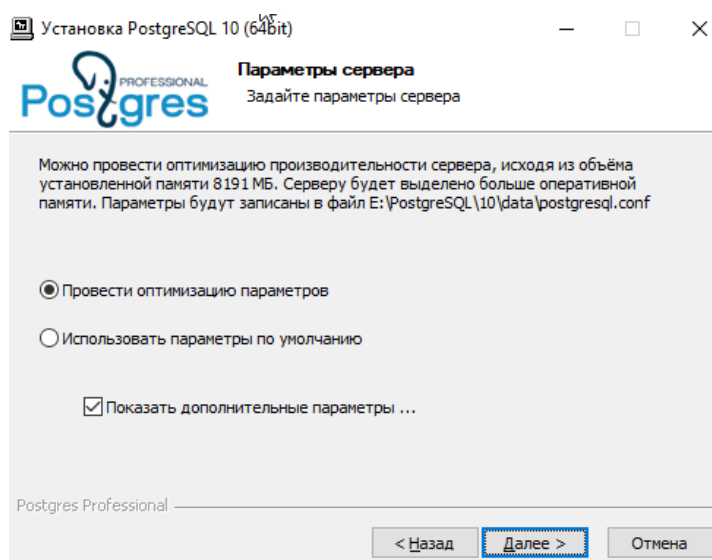


Задаем порт или оставляем значение по умолчанию, порт 5432.

Задаем имя Суперпользователя и его пароль. Запомните его.

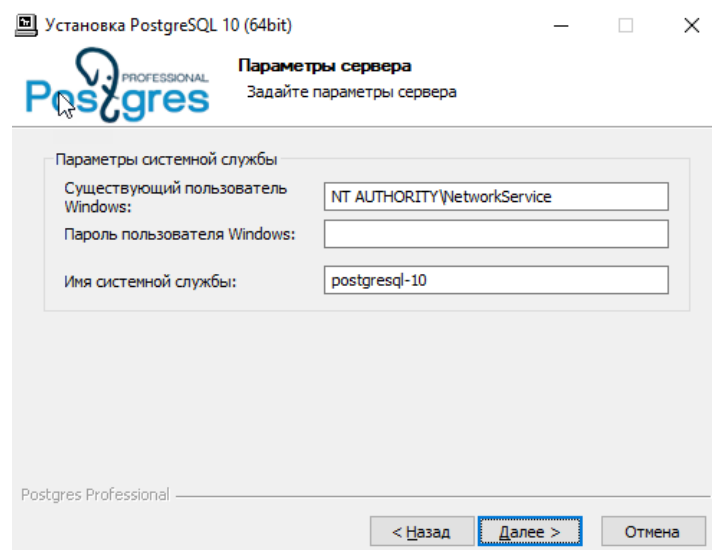
В случае утери этого пароля вам придется переустанавливать сервер.

Выбираем пункты «Включить контрольные суммы» и «Настроить переменные среды».

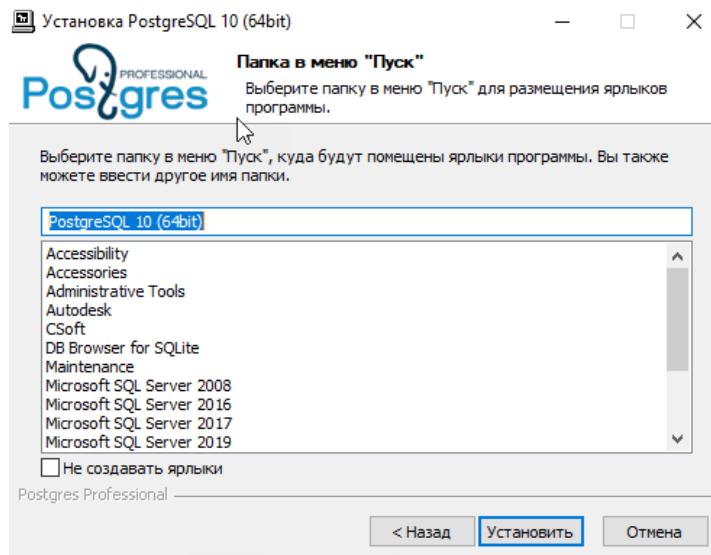


На начальном этапе можно использовать параметры по умолчанию, при необходимости в дальнейшем можно провести оптимизацию параметров, отредактировав файл postgresql.conf или можно сразу провести оптимизацию, исходя из объема установленной оперативной памяти.

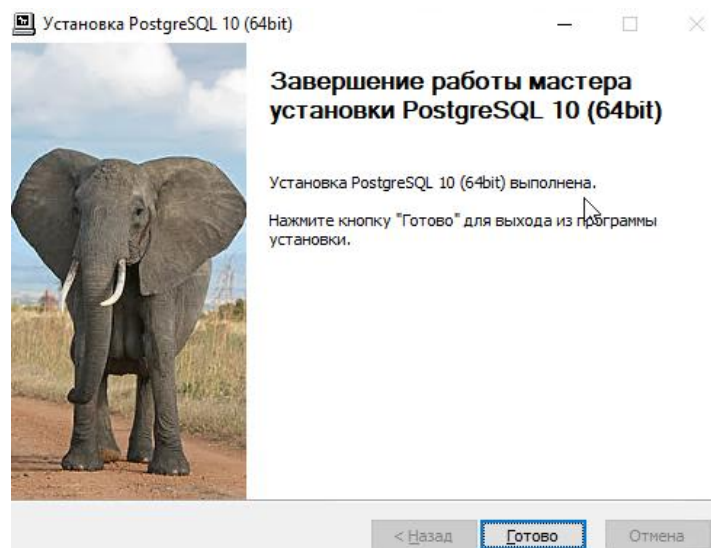
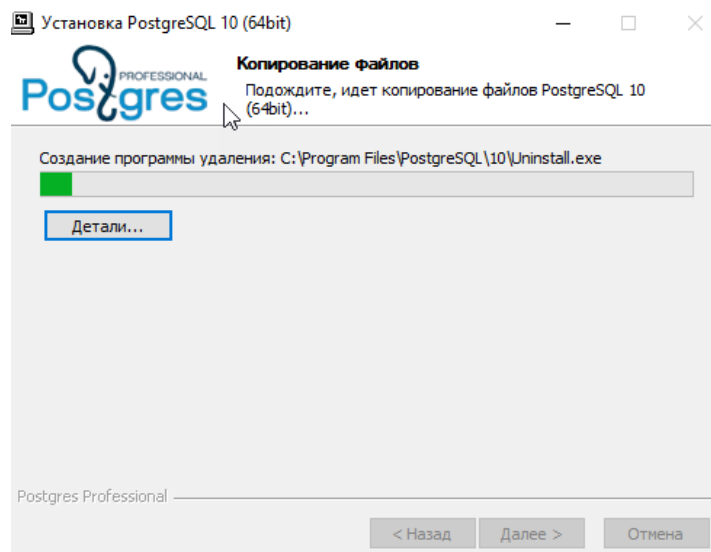
Если выбрать пункт «Показать дополнительные параметры...», то следующим шагом можно будет задать своё имя системной службы и параметры её запуска.



Нажимаем «Далее».



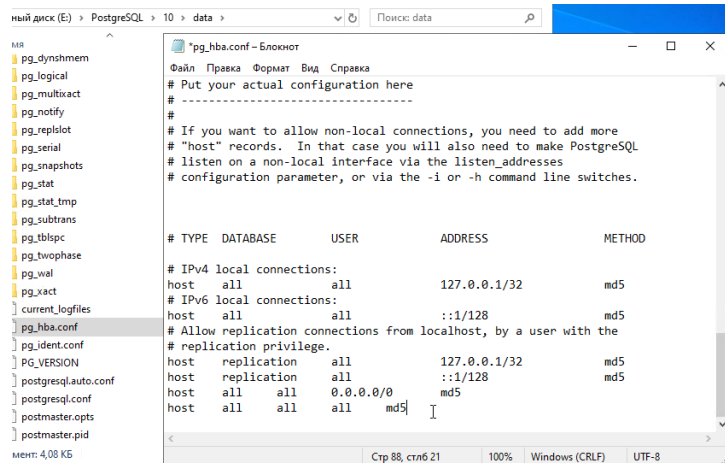
Нажимаем «Установить».



СУБД PostgresPro 10 установлена.

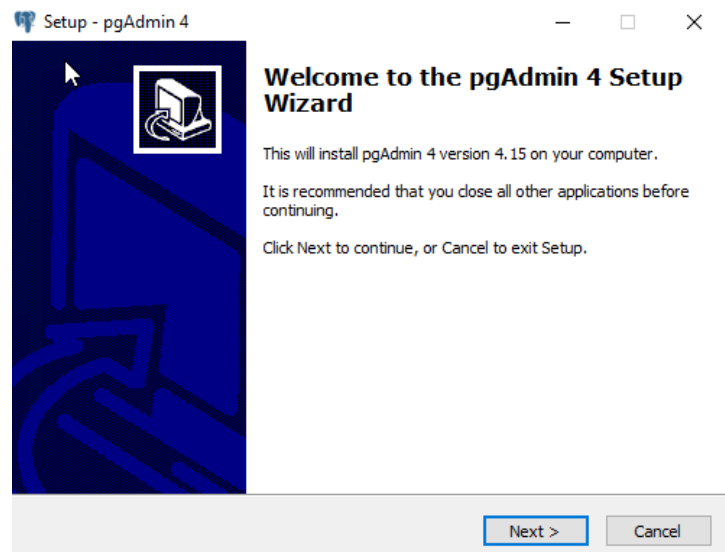
После установки нужно отредактировать файл, найдя в папке data, указанной на шаге задания расположения баз данных и настроек, файл "... \data\pg_hba.conf", открыв его, например, Блокнотом. В конце файла нужно дописать строку.

```
host all all md5
```

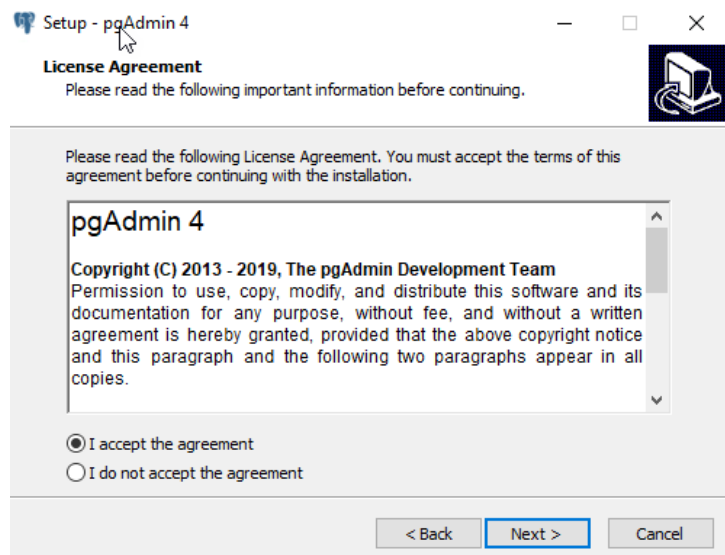


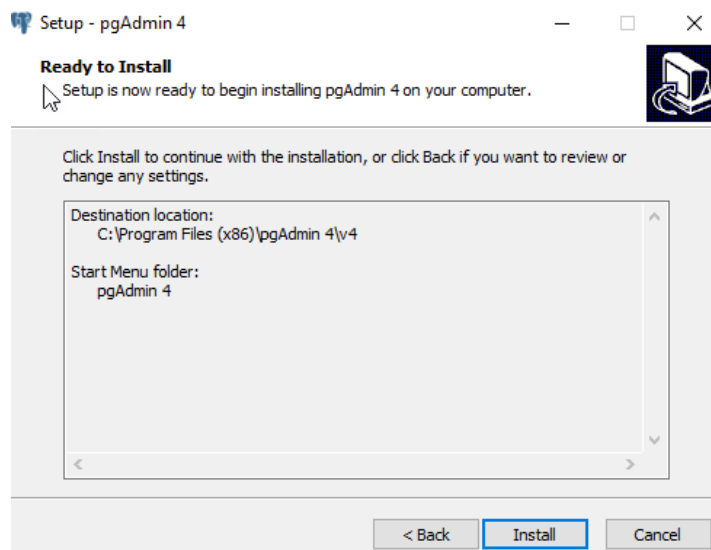
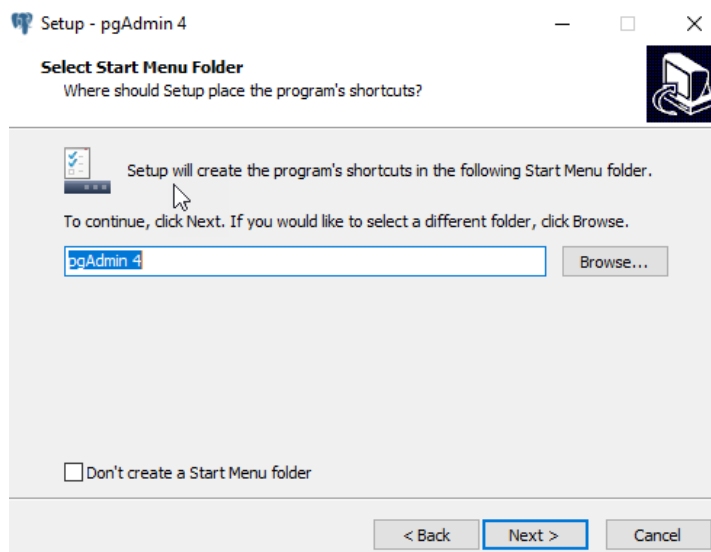
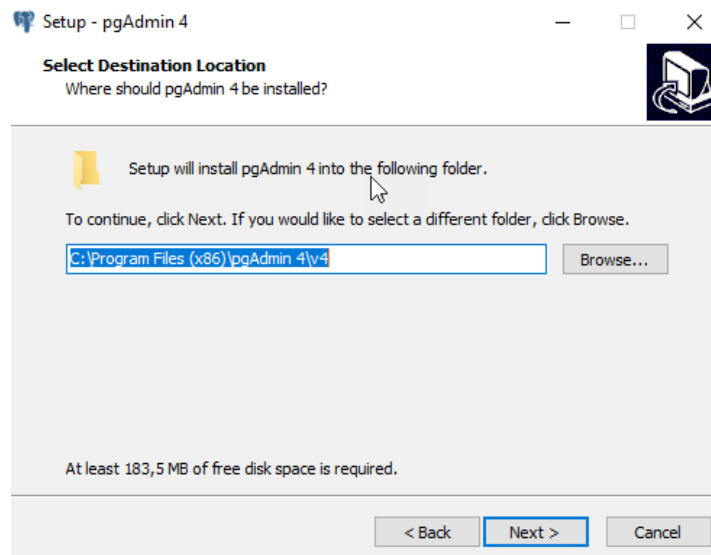
Для управления базами можно установить PgAdmin.

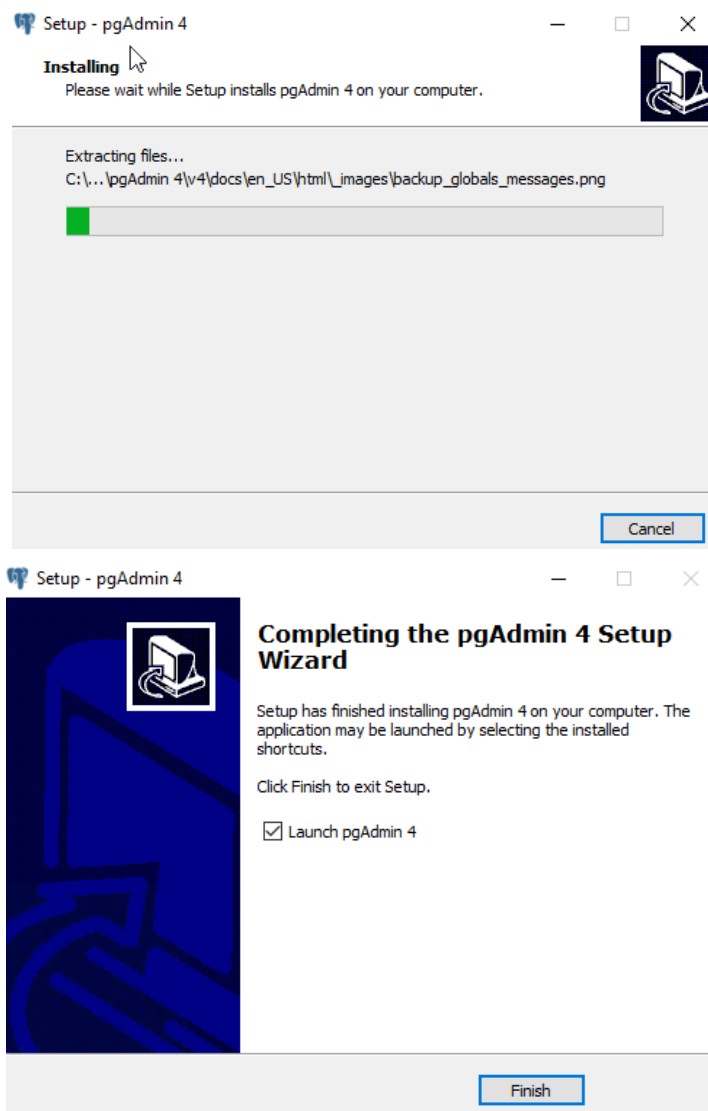
На мастер-диске TDMS Фарватер в папке SQL/PostgresPro запускаем инсталлятор pgadmin4-4.15-x86.exe



Принимаем лицензионное соглашение

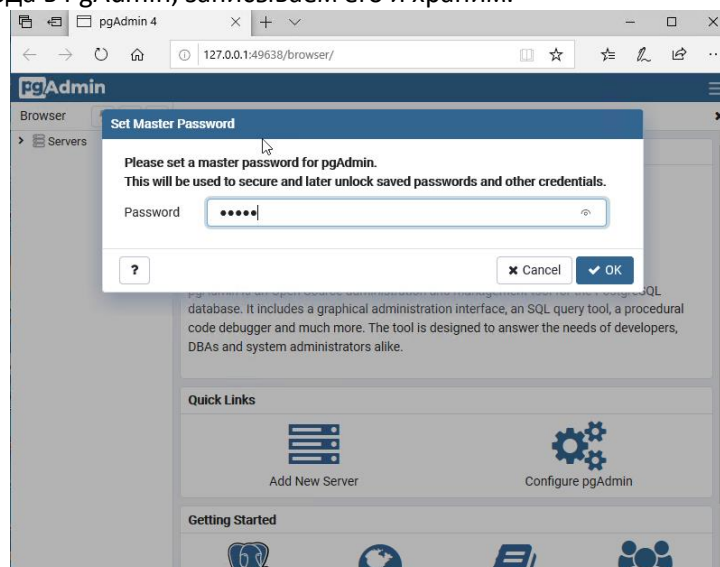




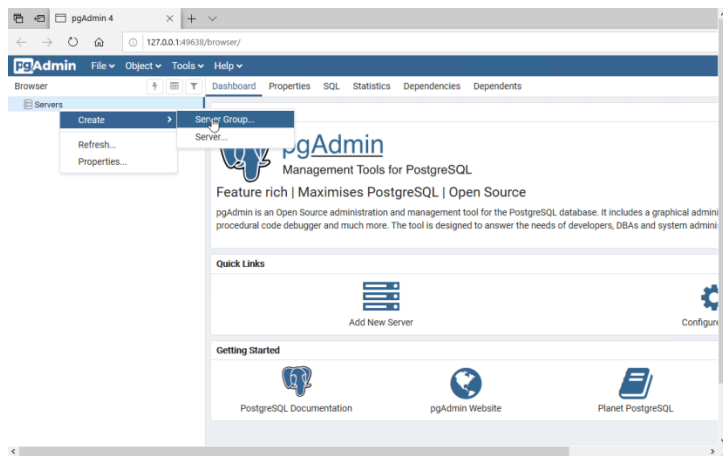


После запуска PgAdmin открывается Internet Browser по умолчанию.

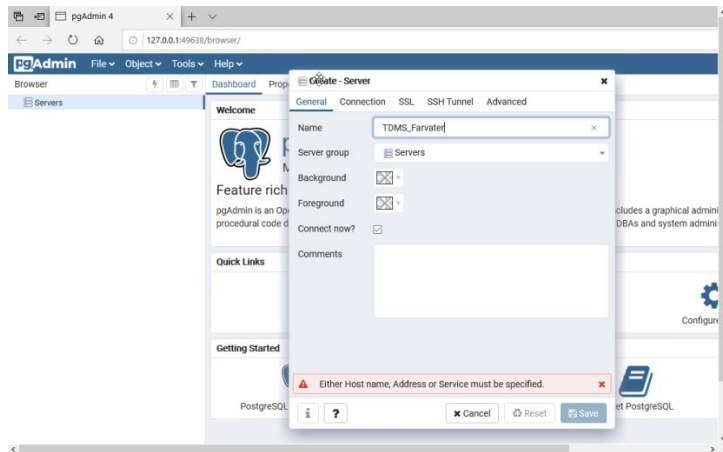
Задаём пароль для входа в PgAdmin, записываем его и храним.



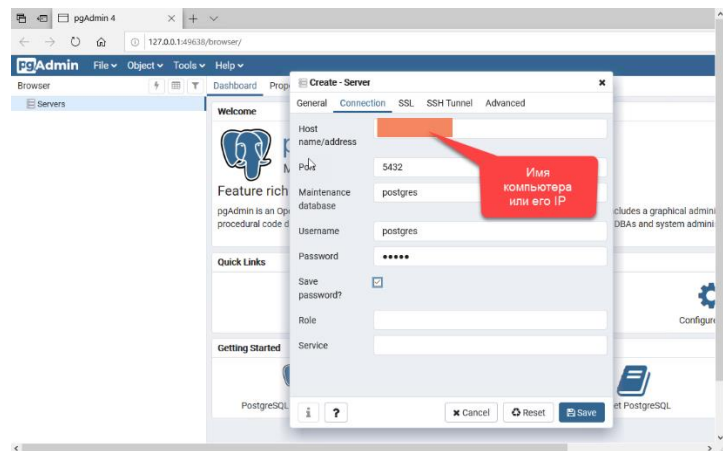
В контекстном меню на Servers выберите Create - Server



Задайте Name - имя подключения к серверу.

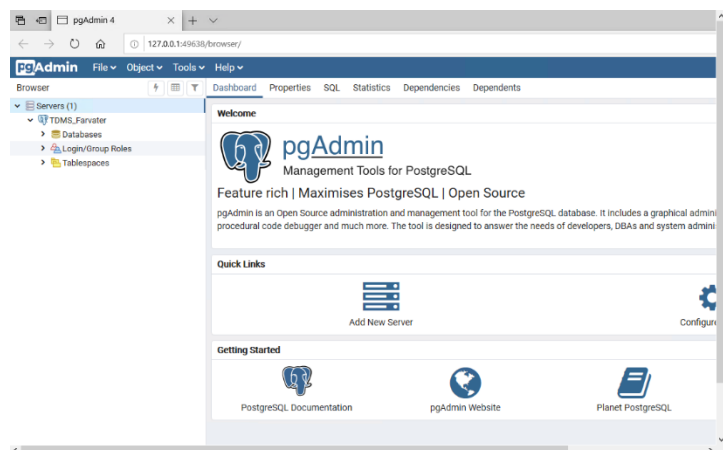


Перейдите на вкладку Connections

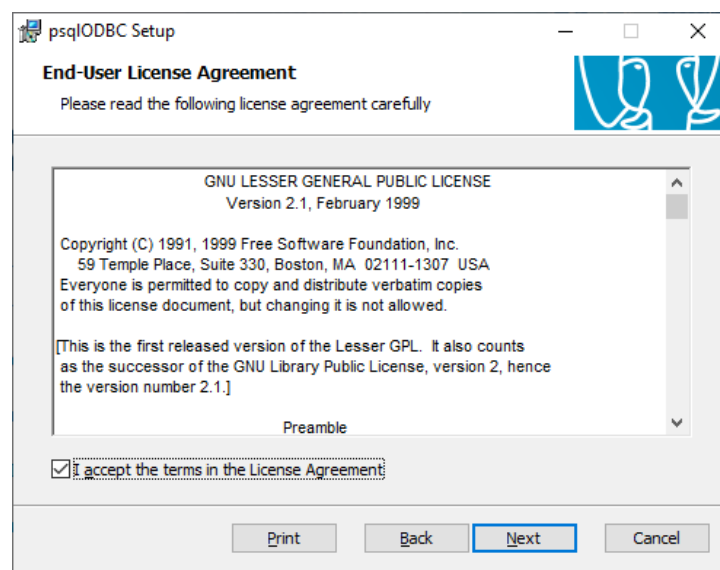
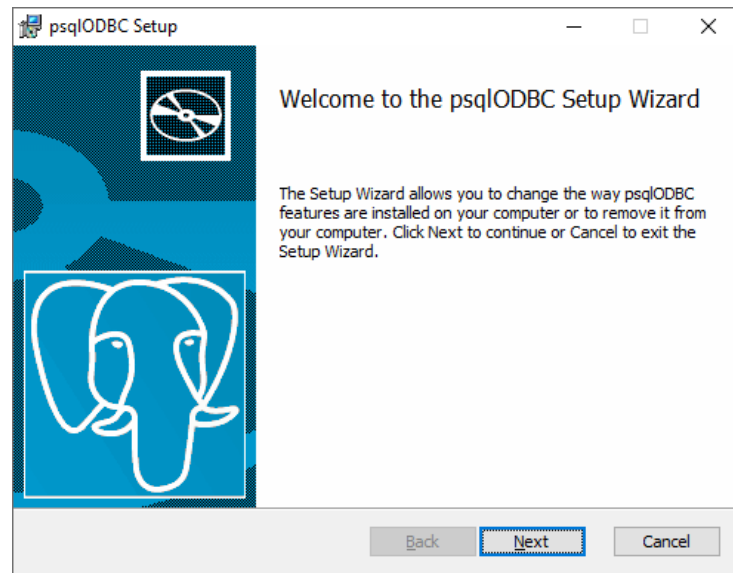


Введите Имя компьютера или его IP адрес и данные суперпользователя, которые вводились при установке PostgreSQL.

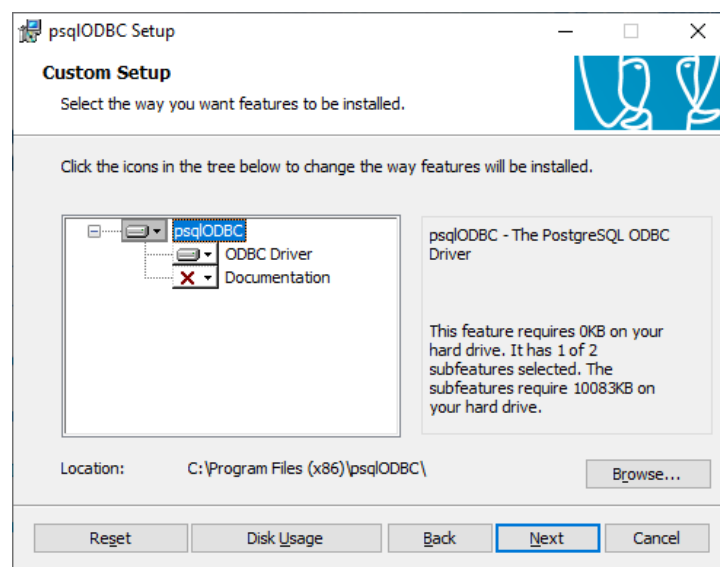
В результате PgAdmin должен подключиться к серверу.

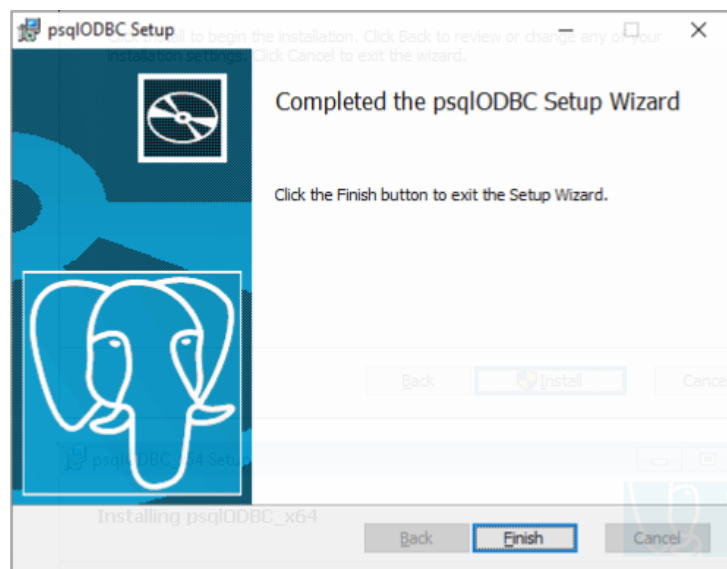
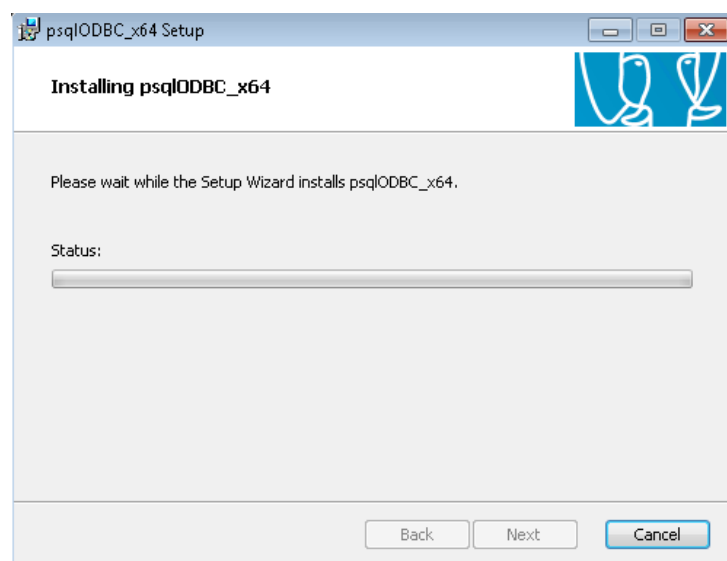
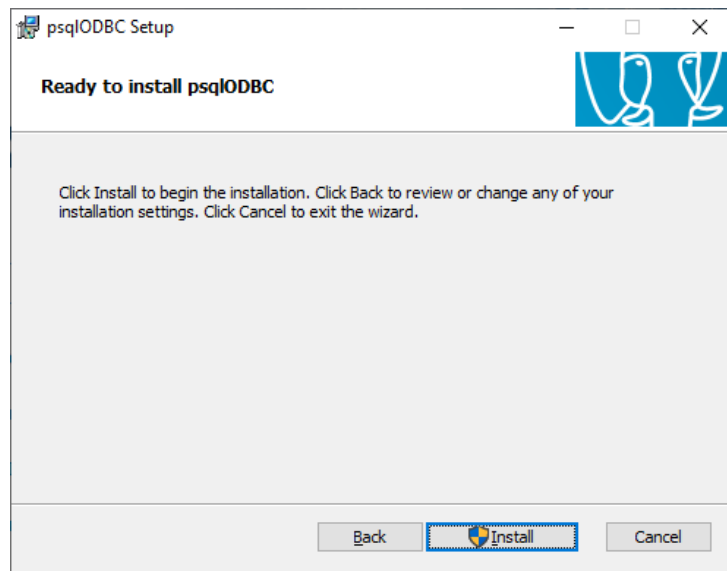


Для работы TDMS Фарватер на СУБД PostgreSQL необходимо с мастер-диске TDMS Фарватер из папки PostgreSQL установить ODBC Driver, запустив файл psqlodbc_x86.msi, независимо от разрядности операционной системы.



Принимаем лицензионное соглашение





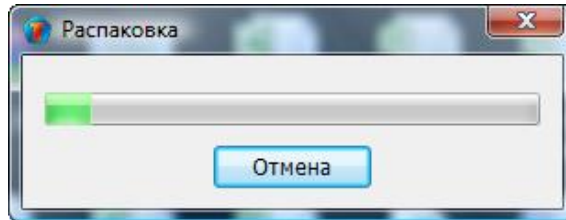
Переходим к следующему этапу: [Установка сетевых рабочих мест TDMS Фарватер](#)

Установка сетевых рабочих мест TDMS Фарватер

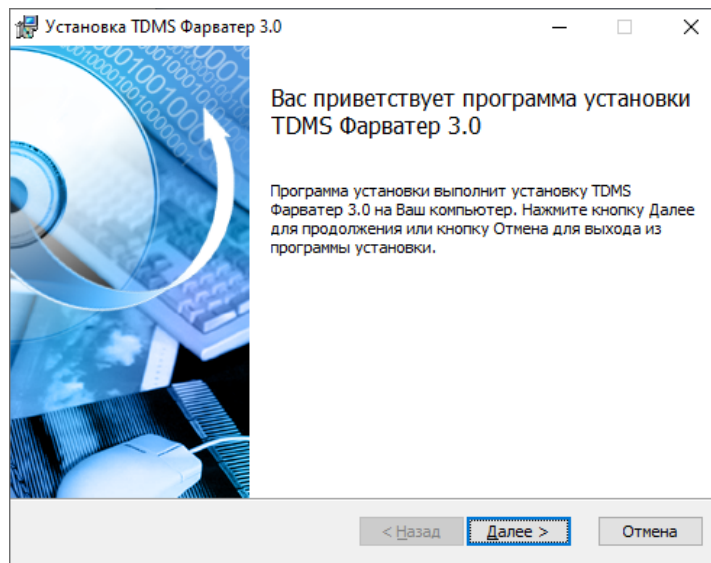
После установки СУБД можно перейти к инсталляции TDMS Фарватер на каждое рабочее место. Для этого ознакомьтесь с инструкцией по установке TDMS Фарватер и выполните установку.

Запускаем установочный файл с расширением EXE.

Идет распаковка архива:

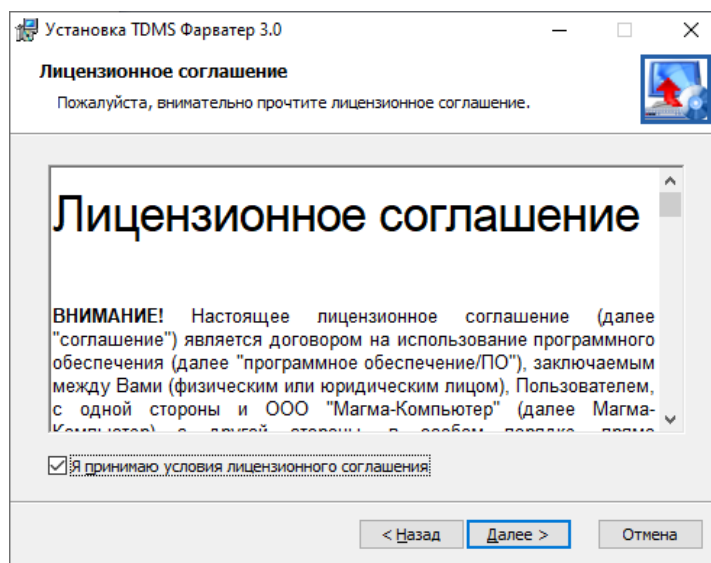


Появляется окно приветствия, нажимаем «Далее»:



В этот момент установщик может сообщить, что не установлен Microsoft .NET Framework 4. В этом случае будет дана ссылка на скачивание. Установите Microsoft .NET Framework 4 и после его установки отмените инсталляцию TDMS Фарватер и запустите установочный файл снова.

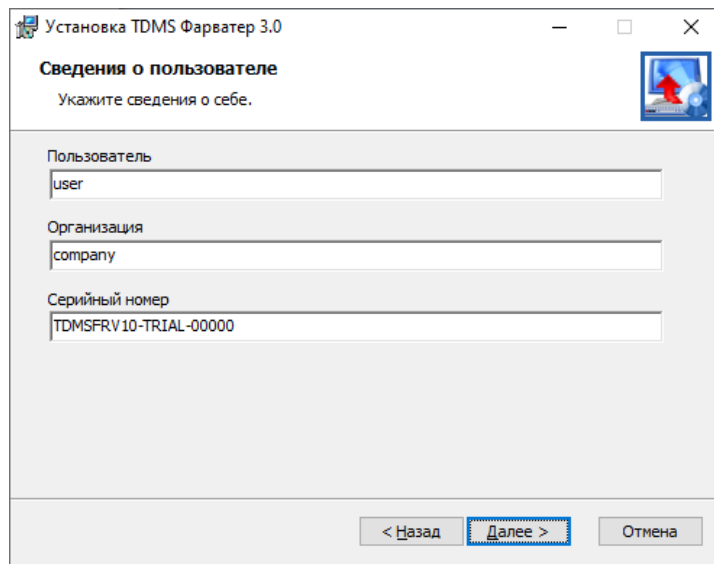
Если же сообщения Microsoft .NET Framework 4 нет, то увидите окно:



Принимаем условия лицензионного соглашения, «Далее».

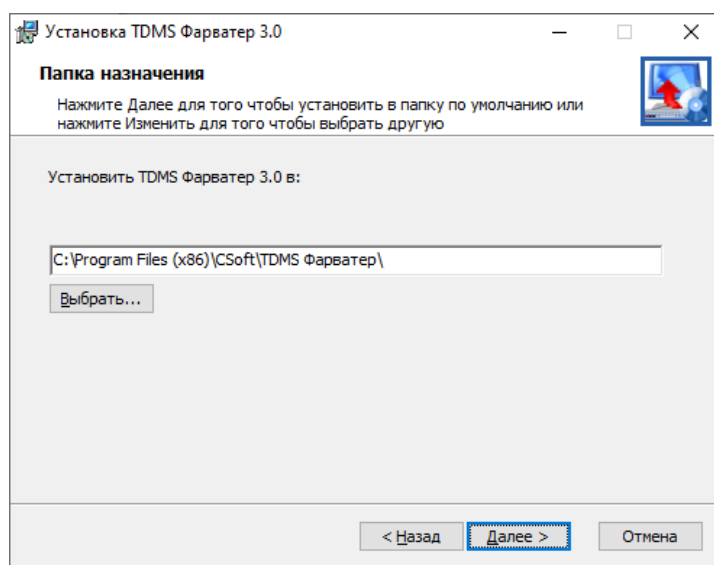
Вводим пользователя, организацию, серийный номер лицензии.

Для установки временной лицензии (на 30 календарных дней с дня запроса лицензии) вводим номер TDMSFRV10-TRIAL-00000,

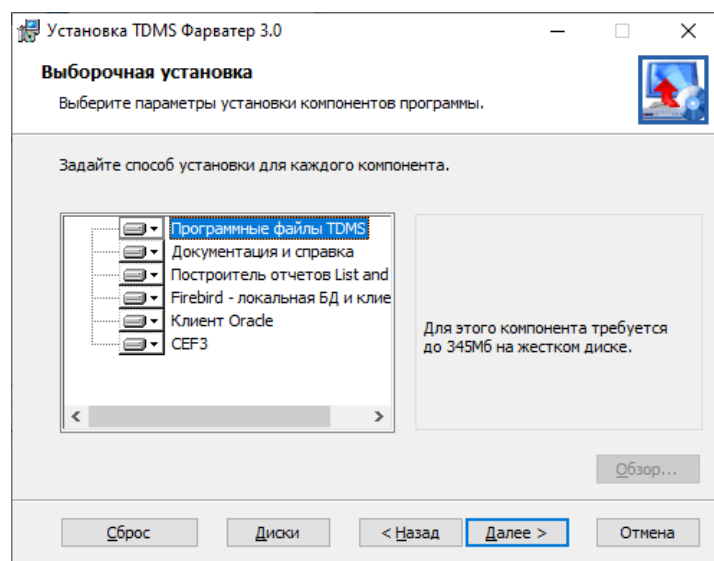


«Далее»

Выбираем место установки, «Далее».



Выбираем компоненты



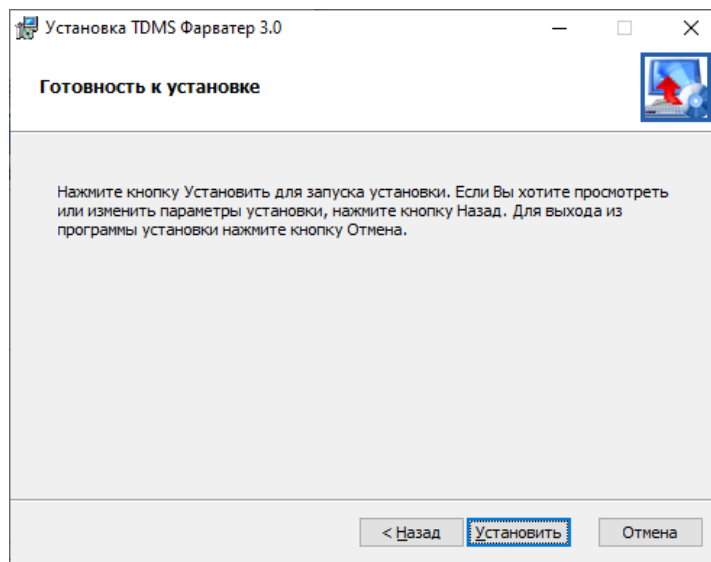
Обязательно должны быть выбраны «Программные файлы TDMS», «Документация и справка», «Firebird - локальная БД и клиент».

«Построитель отчётов List and Label» в TDMS Фарватер не используется и его можно не ставить.

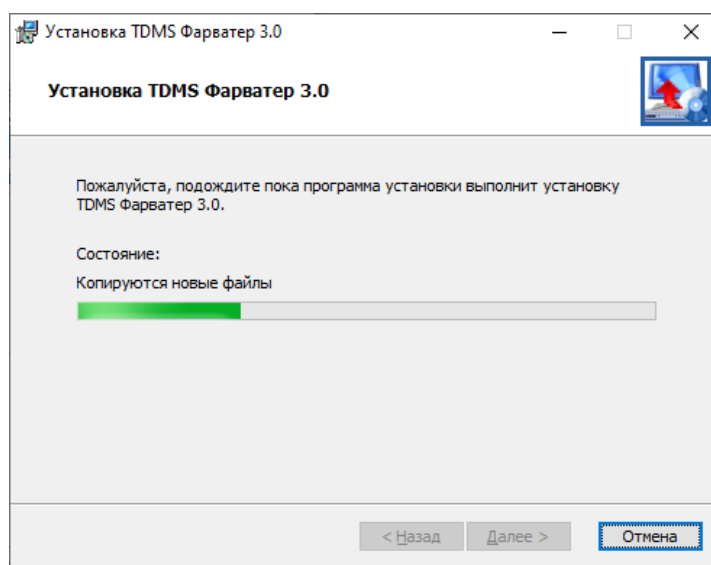
«Клиент Oracle» выбирается, если вы будете использовать СУБД Oracle, а не MS SQL Server.

Установку компонента "CEF3" для операционной системы ниже Windows7 нужно отменить. Нажимаем «Далее».

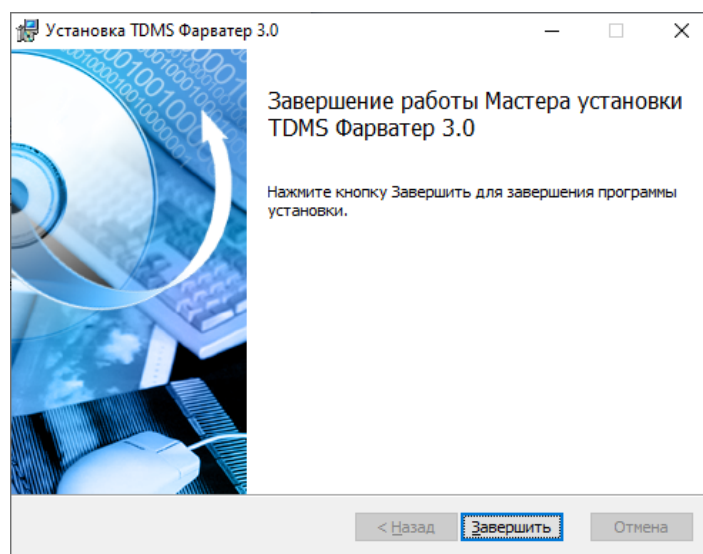
Идет процесс установки TDMS Фарватер:



Ждем!



После окончания установки видим:



Установка завершена.

Переходим к следующему этапу: [Запрос и получение сетевой лицензии на TDMS Фарватер](#)

Запрос и получение сетевой лицензии на TDMS Фарватер

Для работы сетевой лицензии необходимо установить сервер лицензий и через него запросить сетевую лицензию (LIC-файл). Для этого ознакомьтесь с инструкцией: [Руководство по установке и использованию Сервера Лицензий программных продуктов CSoft Development с помощью Мастера Установки Сервера Лицензий](#)

Данный этап выполняется один раз на сервере, остальные пользователи получают действующую лицензию через Сервер лицензий.

Для получения лицензии на рабочих местах пользователей необходимо осуществить подключение к Серверу Лицензий используя Мастер регистраций. Для этого ознакомьтесь с инструкцией: [Подключение к Серверу Лицензий](#)

Руководство по установке и использованию Сервера Лицензий программных продуктов CSoft Development с помощью Мастера Установки Сервера Лицензий

В данном руководстве описан процесс использования Мастера Установки Сервера Лицензий, позволяющий осуществить возможность установки и запуска Сервера Лицензий для продуктов компании CSoft Development. Подробно описана последовательность действий по запросу и получению сетевых лицензий, установке и запуску Сервера Лицензий. Также рассмотрен процесс обновления, удаления, получения информации о Сервере Лицензий, отсылки сообщений в Службу Поддержки в случае ошибок.

Данное руководство рассчитано на технических специалистов, связанных с установкой программного обеспечения и его сопровождением.

Общая схема осуществления сетевого лицензирования

Для осуществления сетевого лицензирования программных продуктов CSoft Development, необходимо:

С помощью Мастера Установки Сервера Лицензий:

1. Запросить и получить, по крайней мере, одну сетевую лицензию на продукт CSoft Development или Магма-Компьютер, который требуется лицензировать по сети.
2. Установить и запустить Сервер Лицензий, указав файл лицензии(й).
3. Запросить и получить остальные сетевые лицензии, если это необходимо.
4. Добавить оставшиеся сетевые лицензии к Серверу Лицензий, если это необходимо.

С помощью Мастера Регистрации программного продукта:

5. Подключить каждый экземпляр программного продукта, лицензируемого по сети, к Серверу Лицензий (**Замечание:** Процесс подключения программных продуктов, лицензируемых по сети, к Серверу Лицензий, осуществляется Мастером Регистрации и описан в руководстве по его использованию): [Подключение к Серверу Лицензий](#).

Помимо всего прочего, используя Мастер Установки Сервера Лицензий, имеется возможность обновить, остановить, удалить Сервер Лицензий, получить информацию о его версии и статусе.

Начало работы:

Выберите компьютер, на который должен быть установлен Сервер Лицензий программного обеспечения CSoft Development. Данный компьютер должен иметь постоянный доступ к сети с установленным и активизированным протоколом TCP/IP.

При наличии ключа аппаратной защиты, необходимо сделать следующие действия перед запуском Мастера Установки Сервера Лицензий:

1. Установите на компьютер драйвер SENTINEL, который находится на установочном диске в директории drivers.
2. Установите ключ аппаратной защиты в соответствующий (LPT или USB) порт компьютера.
3. Если на компьютере установлены ключи аппаратной защиты других программ, снимите их на время запроса лицензии.

Запуск Мастера установки Сервера Лицензий

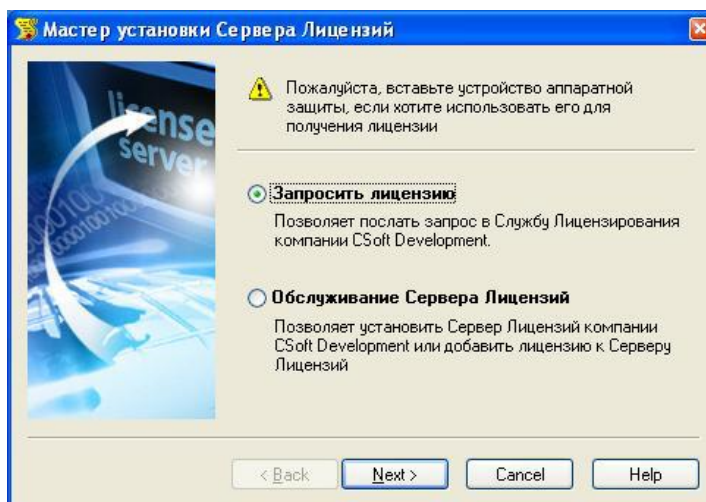
Запустите файл Мастера Установки Сервера Лицензий *LicServSetup.exe*, находящийся на CD (**Замечание:** В дальнейшем, после установки Сервера Лицензий, Вы сможете запускать копию Мастера Установки Сервера Лицензий из меню Start (Пуск) панели задач MS Windows: кнопка *Start > Programs > CSoft > CS License Server > CS License Server*).

LicServSetup	09.12.2014 16:44	Скомпилирован...	70 КБ
LicServSetup	07.07.2020 19:46	Приложение	13 233 КБ
LicServSetup	09.12.2014 16:44	Adobe Acrobat D...	1 879 КБ

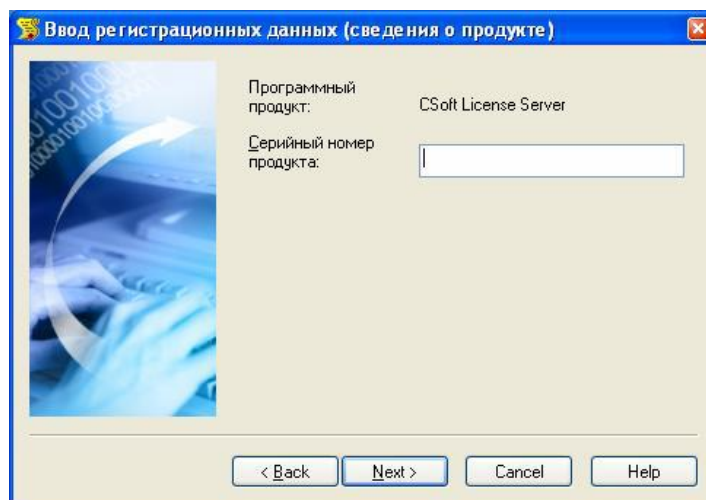
Запрос и получение сетевой лицензии

В случае отсутствия сетевой лицензии на программный продукт CSoft Development или Магма-Компьютер, производится ее запрос у Службы Лицензирования. Сетевая лицензия на программный продукт CSoft Development и Магма-Компьютер также необходима для установки Сервера Лицензий.

1. Выберите компьютер, на который должен быть установлен Сервер Лицензий программного обеспечения CSoft Development или Магма-Компьютер. Данный компьютер должен иметь постоянный доступ к сети с установленным и активизированным протоколом TCP/IP.
2. Запустите Мастер Установки Сервера Лицензий на выбранном компьютере.
3. В стартовом окне Мастера Установки Сервера Лицензий выберите пункт Запросить Лицензию и нажмите кнопку «Далее (Next)».

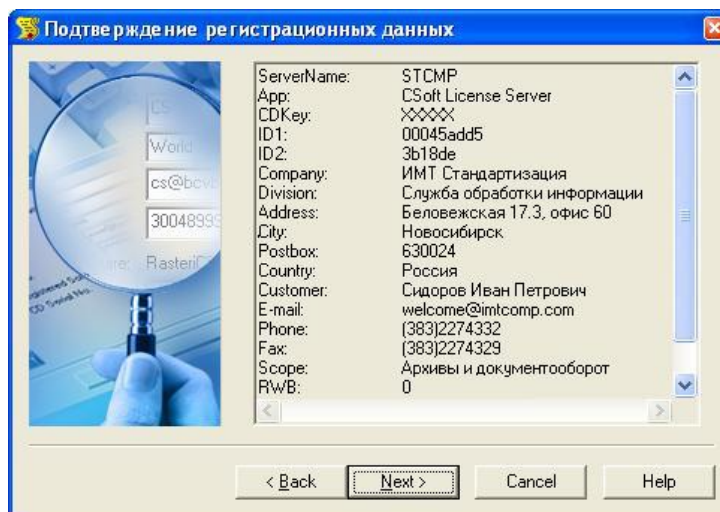


4. В окне Ввод регистрационных данных укажите серийный номер того продукта CSoft Development или Магма-Компьютер, на который требуется получить файл сетевой лицензии.



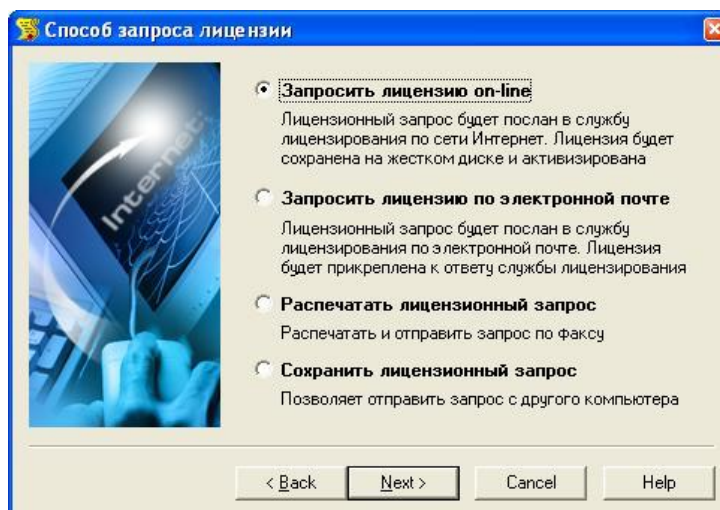
При наличии ключа аппаратной защиты: Убедитесь, что в диалоге Ввод регистрационных данных выставлена опция «Использовать аппаратную защиту».

5. Пройдите два следующие окна, заполнив поля анкеты.
6. В следующем окне отображаются данные, которые будут отосланы в компанию CSoft Development для получения сетевой лицензии. Проверьте все введенные данные и подтвердите их нажатием кнопки «Далее (Next)». В случае обнаружения ошибки, вернитесь назад, используя кнопку «Назад (Back)» и исправьте информацию в тех полях, где это необходимо.



Замечание: Пожалуйста, внимательно проверьте ваши регистрационные данные. При неправильном заполнении регистрационных полей, компания CSoft Development оставляет за собой право отказать в выдаче лицензии.

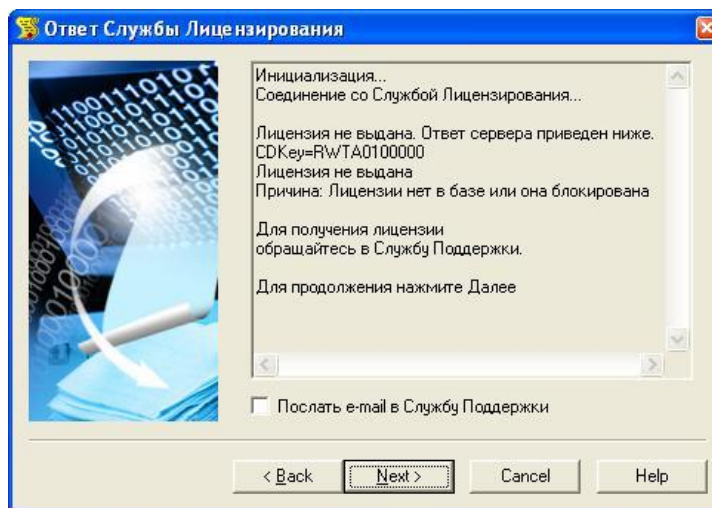
7. В завершении, необходимо передать регистрационные данные в Службу Лицензирования компании CSoft Development. Запрос на получение лицензий может производиться напрямую по сети Интернет (on-line), либо по электронной почте, либо по факсу. Также лицензионный запрос может быть сохранен в файл, для последующей его отправки с другого компьютера.



Запрос лицензии on-line и ее автоматическая активизация

Данный вариант является предпочтительным, поскольку в этом случае будет произведен не только запрос файла сетевой лицензии и его получение, но и автоматическое добавление лицензии к Серверу Лицензий, что избавляет от выполнения действий, описанных в главе "[Добавление лицензий к Серверу Лицензий](#)". Также, при выборе данного метода, будет инициирован процесс установки Сервера Лицензий в случае его отсутствия, что избавляет от выполнения большей части действий, описанных в главе "[Установка и запуск Сервера Лицензий](#)".

1. Выберите пункт «*Запросить лицензию on-line*» в окне Способ запроса лицензии и нажмите кнопку «Далее (Next)». При этом будет осуществлена попытка отправки запроса.
2. В появившемся окне «Ответ Службы Лицензирования» отображается информация о состоянии процесса передачи данных и выдаче лицензии, о его результате и о причинах в случае неудачи.



В случае успешного завершения

1. В окне Ответ Службы Лицензирования нажмите кнопку «Далее (Next)».
2. В случае если на компьютере отсутствует Сервер Лицензий, будет открыто окно диалога Установка Сервера Лицензий (см. пункт 6 [“Установка и запуск Сервера Лицензий”](#)) для указания директории установки сервера.
3. Далее будет произведена установка Сервера Лицензий с автоматическим добавлением полученной сетевой лицензии. В том случае если Сервер Лицензий был установлен ранее, будет запущена только процедура автоматического добавления лицензии. Статус и результат этих операций будет выведен в диалоге «Отчет об обслуживании Сервера Лицензий» (см. пункт 5 главы [“Добавление лицензий к Серверу Лицензий”](#)).
4. В итоговом окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку «Готово (Finish)».

Замечание: Все файлы лицензий, полученные таким способом, помещаются в следующую директорию: <ИМЯ ДИСКА>: \ Documents And Settings \ All Users \ Application Data \ CSoft \ LicServSetup \ Licenses \

В случае если пользователь не обладает правами записи в директорию All Users\, тогда файлы размещаются по следующему пути:

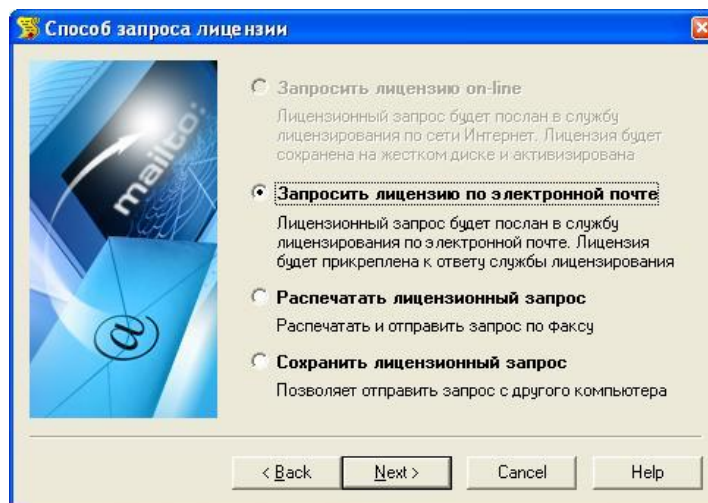
<ИМЯ ДИСКА>: \ Documents And Settings \ \ Application Data \ CSoft \ LicServSetup \ Licenses \

В случае отказа в выдаче лицензии

1. В случае отказа в выдаче сетевой лицензии по той или иной причине, нажмите кнопку «Далее (Next)» в окне Ответ Службы Лицензирования.
2. В последующем окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку «Готово (Finish)», завершив работу.

В случае неудачного соединения

1. В случае неудачного соединения со Службой Лицензирования, а также, в случае отсутствия возможности выдачи сетевой лицензии выбранным способом, нажмите кнопку «Далее (Next)».
2. Вернувшись обратно в окно Способ запроса лицензии, выберите другой вариант осуществления запроса.



В случае неудачного завершения имеется возможность послать автоматически созданное электронное письмо в Службу Поддержки с полным протоколом работы Мастера Установки Сервера Лицензий. Для этого установите флажок «Послать e-mail в Службу Поддержки» в окне Ответ Службы Лицензирования, перед тем как нажать кнопку «Далее (Next)». Данный вариант имеет смысл в том случае, если Вы уверены, что причиной неудачи on-line лицензирования может являться неправильная работа программного обеспечения CSoft Development либо ошибка обработки запроса и выдачи лицензии.

Запрос лицензии по электронной почте

Данный вариант является менее предпочтительным, чем запрос лицензии on-line, поскольку в этом случае запрашиваемый файл сетевой лицензии будет выслан по электронной почте, и для его активизации будет необходимо выполнить действия, описанные в главе [“Добавление лицензий к Серверу Лицензий”](#). Также в этом случае не производится автоматическая установка Сервера Лицензий ([“Установка и запуск Сервера Лицензий”](#)).

1. Выберите пункт «Запросить лицензию по электронной почте» в окне Способ запроса лицензии и нажмите кнопку «Далее (Next)». При этом будет автоматически создано электронное письмо с запросом в Службу Лицензирования. Не изменяйте ни тему (subject), ни текст письма: любые изменения могут привести к ошибке при выдаче и при работе лицензии.
2. Нажмите кнопку «Отправить (Send)» в окне почтового клиента.
3. В появившемся окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку «Готово (Finish)».

Поздравляем! Запрос на получение файла сетевой лицензии на установленный программный продукт отправлен. Запросы, отправленные по электронной почте, обрабатывает робот лицензий. Робот лицензий обрабатывает письма в автоматическом режиме и ответит на запрос в кратчайшие сроки.

Запрос лицензии по факсу

Запрос файла сетевой лицензии может быть также осуществлен по факсу.

Для этого:

1. Выберите пункт «Распечатать лицензионный запрос» в окне Способ запроса лицензии и нажмите кнопку «Далее (Next)».
2. В появившемся диалоге печати установите требуемые параметры и распечатайте регистрационные данные.
3. В окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку «Готово (Finish)».
4. Передайте запрос в компанию CSoft Development по номеру факса, указанному на распечатанной странице, с пометкой “Получение сетевой лицензии для программы”.

Отправка запроса с другого компьютера

Если сетевые службы на компьютере не доступны, имеется возможность сохранить лицензионный запрос в файл и передать его с другого компьютера. Для этого:

1. Выберите пункт «Сохранить лицензионный запрос» в окне Способ запроса лицензии и нажмите кнопку «Далее (Next)».

2. В появившемся диалоге выберите формат файла, в котором будет записан запрос, имя файла и место сохранения.
3. В окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку «Готово (Finish)».
4. Перенесите файл на компьютер, с которого может быть отправлен запрос.
5. Если файл был записан в почтовом формате EML, откройте его почтовым клиентом, и нажав в нем кнопку «Ответить (Reply)» отправьте электронное письмо. Обязательно сохраните тему (subject) и содержание исходного письма без изменений, в противном случае это может привести к ошибке при выдаче и при работе лицензии.
6. Если файл был записан в текстовом формате, передайте запрос в компанию CSoft Development по факсу, с пометкой “Получение сетевой лицензии для программы”.

Необходимые действия после получения лицензии

Данные действия следует выполнить после получения сетевой лицензии от Службы Лицензирования по электронной почте или по факсу. В случае on-line лицензирования, производить нижеприведенные действия не следует.

Если в запрос лицензии производился по электронной почте, то через некоторое время на обратный адрес, указанный в запросе, будет выслано электронное письмо, содержащее файл лицензии.

Если текст файла лицензии был получен по указанному в запросе номеру факса, нужно аккуратно переписать текст лицензионного файла в любом текстовом редакторе и сохранить созданный файл с расширением LIC.

Сделайте резервную копию файла лицензии и сохраните ее в безопасном месте.

Также следуйте дополнительным инструкциям, в электронном письме или факсе, если таковые содержатся.

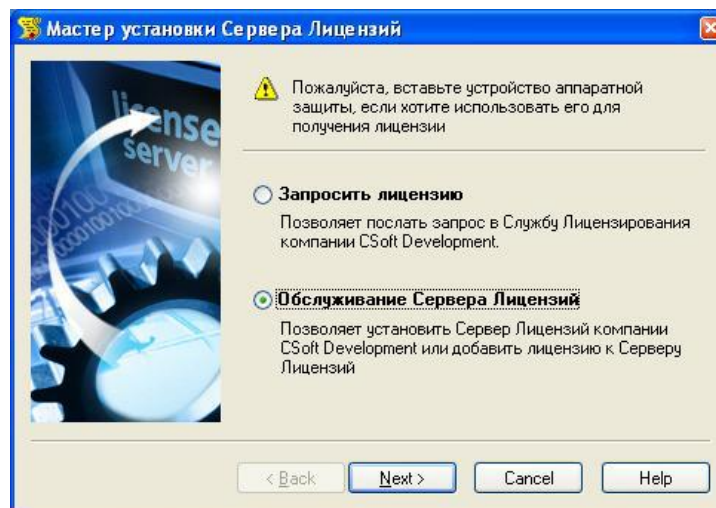
В случае если Сервер Лицензий не был установлен на данном компьютере, его необходимо установить, указав полученный файл сетевой лицензии для добавления к серверу. Если же Сервер Лицензий уже был установлен на данном компьютере, необходимо добавить полученный файл сетевой лицензии к Серверу Лицензий.

Установка и запуск Сервера Лицензий

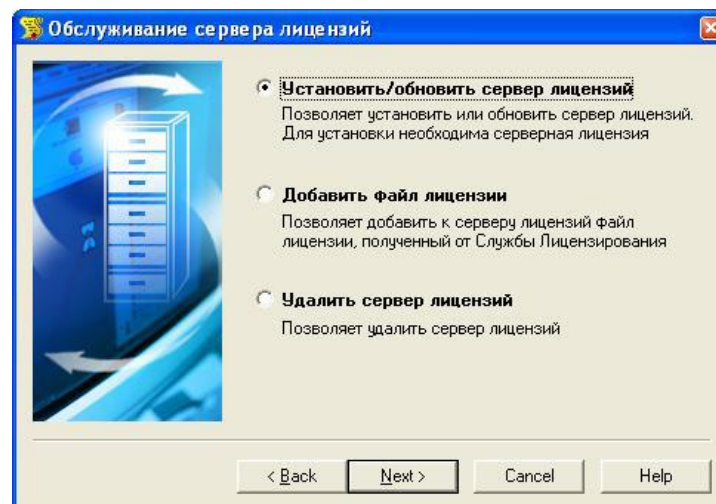
На этом этапе осуществляется установка и запуск Сервера Лицензий.

Замечание: В случае если запрос на лицензию был отправлен по on-line способом (см. подраздел [“Запрос лицензии on-line и ее автоматическая активизация”](#), главы Запрос и получение сетевой лицензии) и был успешно завершен, то установка и запуск Сервера Лицензий вместе с добавлением полученной лицензии уже проведен, и никаких дополнительных действий не требуется.

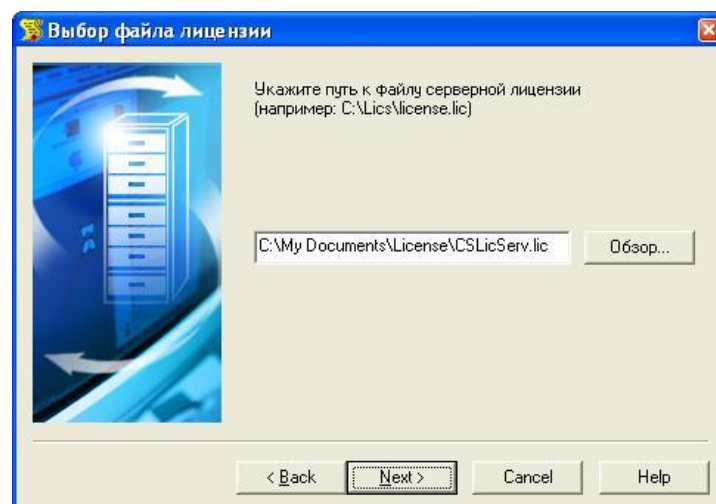
1. Выберите компьютер, на который должен быть установлен Сервер Лицензий программного обеспечения CSoft Development. Данный компьютер должен иметь постоянный доступ к сети с установленным и активизированным протоколом TCP/IP.
2. Запустите Мастер Установки Сервера Лицензий на выбранном компьютере.
3. В стартовом окне выберите пункт «Обслуживание сервера лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».



4. В окне Обслуживание Сервера Лицензий выберите пункт «Установить/обновить сервер лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».

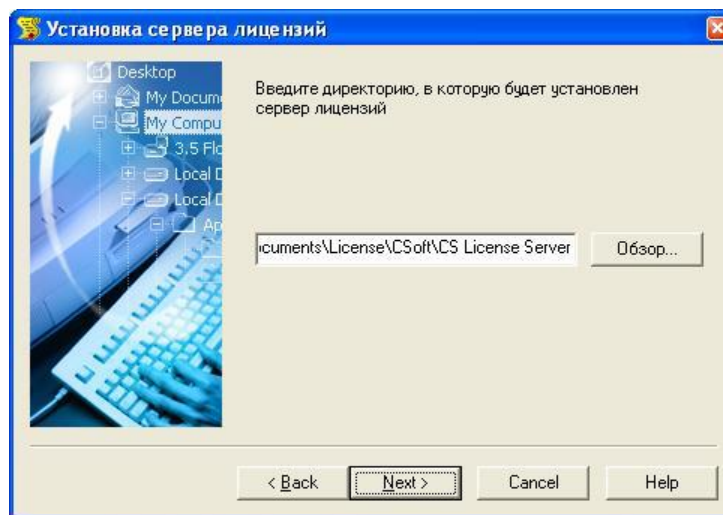


5. В следующем окне укажите путь до файла лицензий. При этом удобно воспользоваться кнопкой «Обзор».

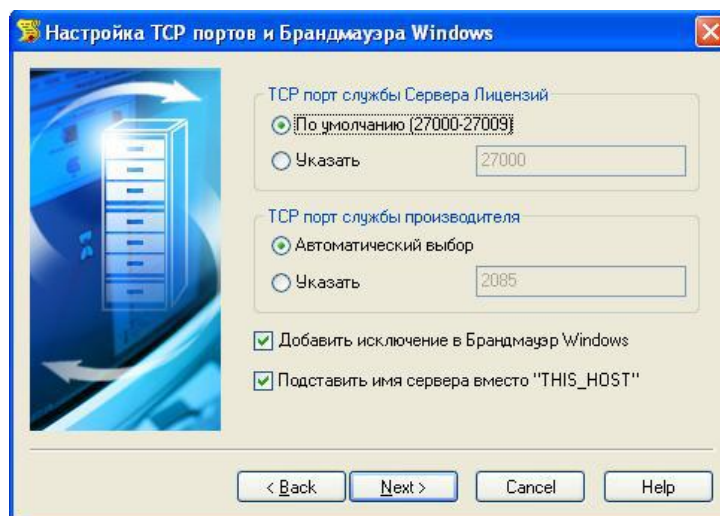


Для продолжения нажмите кнопку «Далее (Next)».

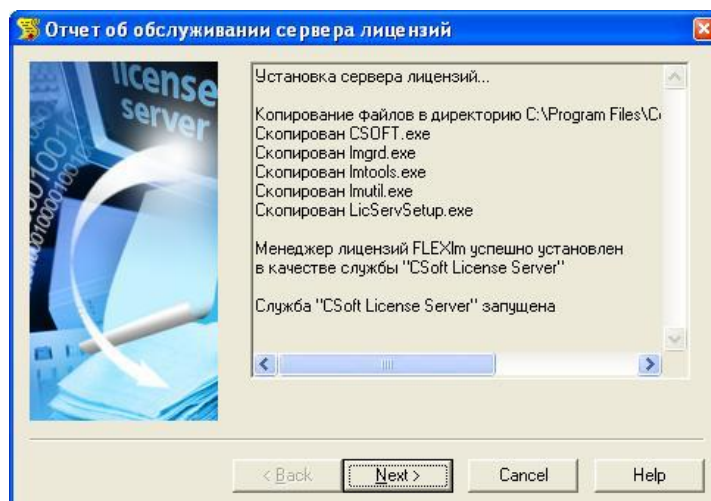
6. В окне Установка Сервера Лицензий укажите директорию, в которую будет установлен Сервер Лицензий, копия Мастера Установки Сервера Лицензий, а также другие вспомогательные утилиты для работы с Сервером Лицензий.



7. Следующее окно содержит настройки TCP портов и брандмауэра Windows, необходимых для правильной работы устанавливаемого Сервера Лицензий. В большинстве случаев параметры приведенных настроек менять не требуется.



8. На следующем этапе производится копирование всех необходимых файлов и попытка создания и запуска Сервера Лицензий. Окно Отчет об обслуживании Сервера Лицензий отображает информацию об этом процессе. В случае успешного завершения оно должно иметь следующий вид:



Для продолжения нажмите кнопку «Далее (Next)».

Замечание: Проверить успешный запуск Сервера Лицензий можно также через Службы (Services) Microsoft Windows: служба с именем, указанным в окне Отчет об обслуживании Сервера Лицензий должна быть запущена.

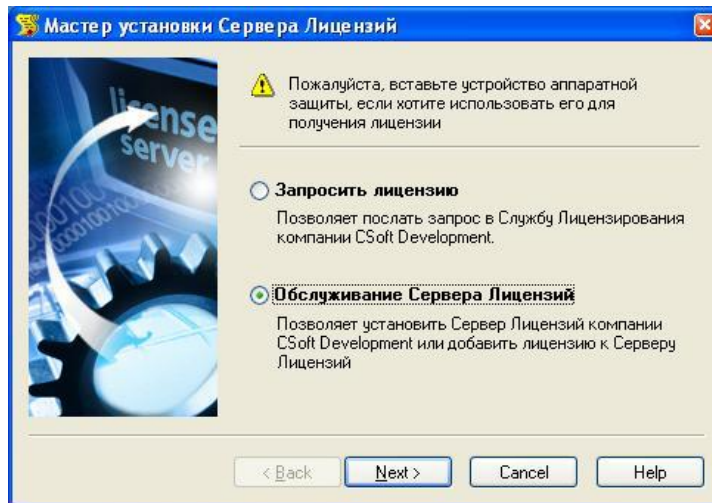
Замечание: В случае неудачного завершения имеется возможность послать автоматически созданное электронное письмо в Службу Поддержки с полным протоколом работы Мастера Установки Сервера Лицензий. Для этого установите флажок «Послать e-mail в Службу Поддержки» в окне «Отчет об обслуживании Сервера Лицензий», перед тем как нажать кнопку «Далее (Next)».

9. В появившемся окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку «Готово (Finish)».

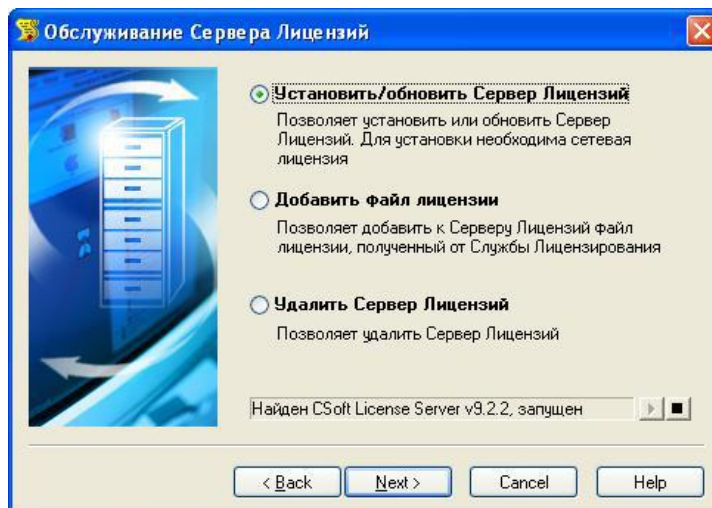
Проверка статуса и версии установленного Сервера Лицензий



Мастер Установки Сервера Лицензий отображает информацию о статусе и версии установленного Сервера Лицензий в окне «Обслуживание Сервера Лицензий».

1. Запустите Мастер Установки Сервера Лицензий на компьютере, содержащем установленный Сервер Лицензий.
2. Выберите пункт «Обслуживание сервера лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».



3. Информация о Сервере Лицензий должна отображаться в нижней части окна Обслуживание сервера лицензий.

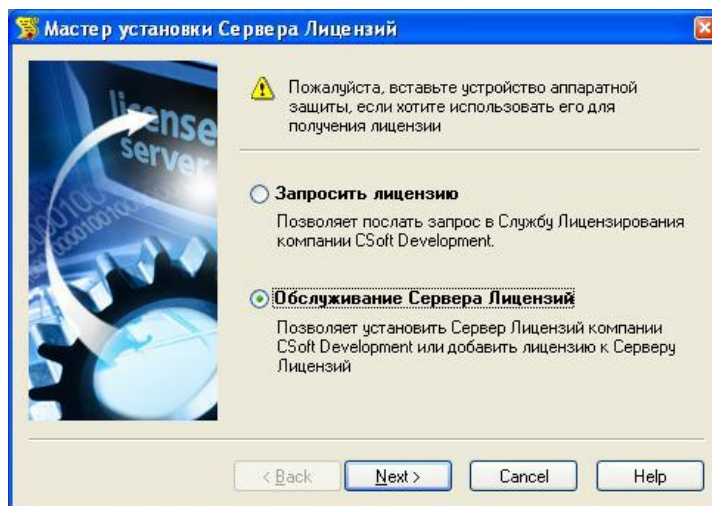


В том случае, если Сервер Лицензий не был обнаружен на данном компьютере, строка информации будет отсутствовать. Для остановки запущенного Сервера Лицензий нажмите кнопку , а для запуска – кнопку .

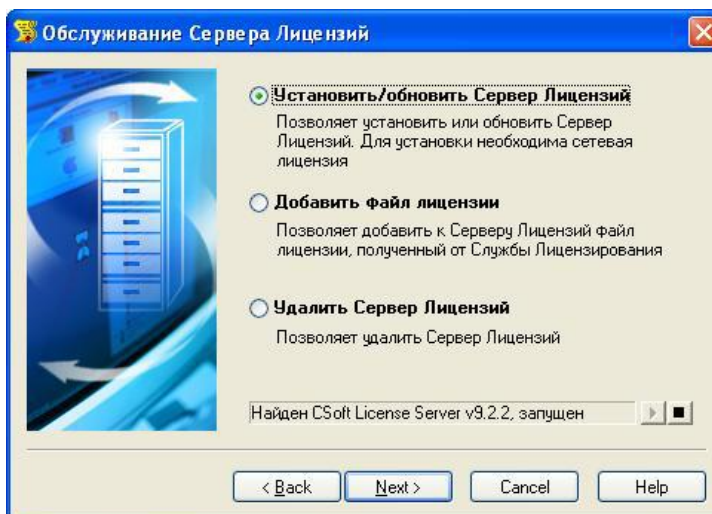
Обновление Сервера Лицензий

В случае наличия уже установленного Сервера Лицензий более старой версии, вместо установки будет произведено его обновление.

1. Запустите Мастер Установки Сервера Лицензий на компьютере с установленным Сервером Лицензий.
2. Выберите пункт «Обслуживание сервера лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».



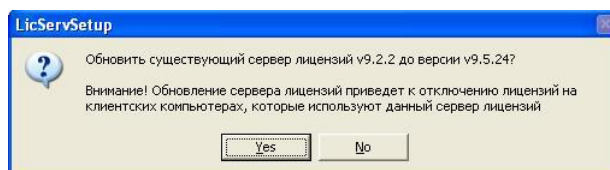
3. В нижней части окна Обслуживание сервера лицензий должна отображаться информация о версии и статусе уже установленного Сервера Лицензий. Строка информации будет отсутствовать в том случае, если Сервер Лицензий не был обнаружен на данном компьютере.



Выберите пункт «Установить/обновить сервер лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».

4. В том случае если версия найденного Сервера Лицензий идентична или старше версии устанавливаемого, будет выведено соответствующее сообщение, информирующее об отсутствии необходимости обновления.

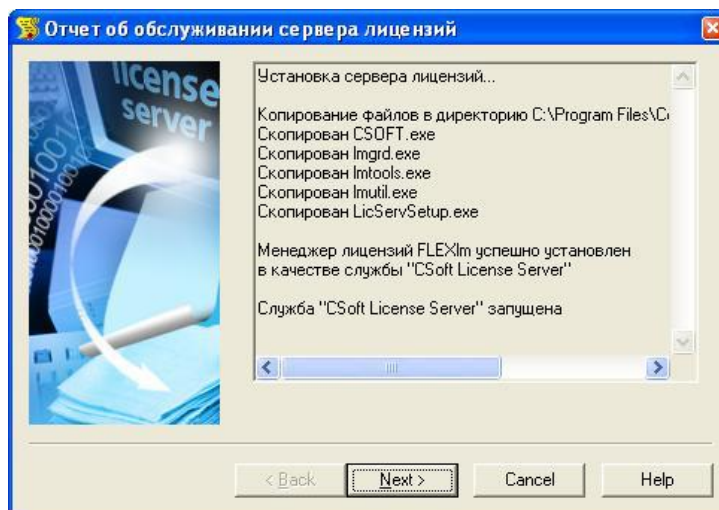
В случае если версия найденного Сервера Лицензий младше версии устанавливаемого, будет выведено следующее сообщение:



Нажмите «Да(Yes)» для подтверждения обновления, «Нет(No)» – для отказа от обновления.

Замечание: Обновление Сервера Лицензий приведет к отключению лицензий на клиентских компьютерах.

5. На следующем этапе производится обновление Сервера Лицензий, включающее в себя: остановку службы Сервера Лицензий, обновление файлов на жестком диске, запуск обновленной службы. Окно «Отчет об обслуживании сервера лицензий» отображает информацию об этом процессе. В случае успешного завершения оно должно иметь следующий вид:



Для продолжения нажмите кнопку «Далее (Next)».

Замечание: Проверить успешный запуск Сервера Лицензий можно также через Службы (Services) Microsoft Windows: служба с именем, указанным в окне «Отчет об обслуживании Сервера Лицензий» должна быть запущена.

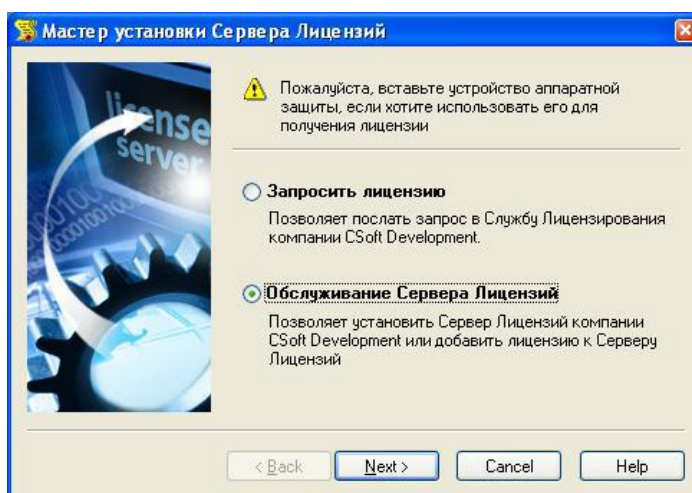
Замечание: В случае неудачного завершения имеется возможность послать автоматически созданное электронное письмо в Службу Поддержки с полным протоколом работы Мастера Установки Сервера Лицензий. Для этого установите флажок «Послать e-mail в Службу Поддержки» в окне «Отчет об обслуживании Сервера Лицензий», перед тем как нажать кнопку «Далее (Next)».

Добавление лицензий к Серверу Лицензий

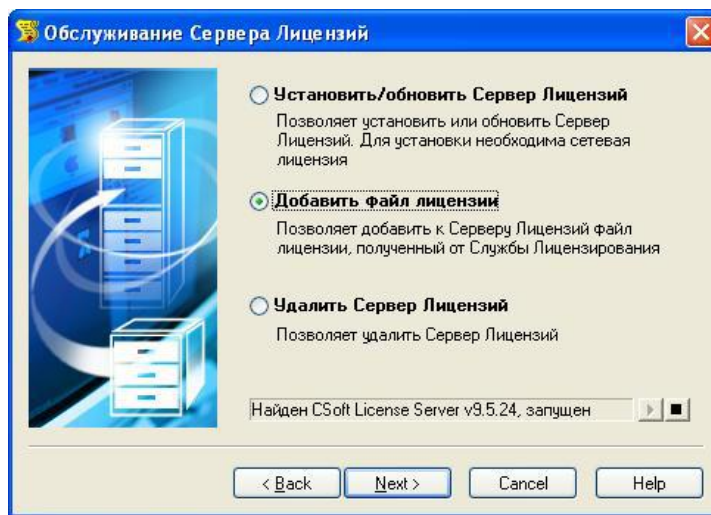
Для добавления файла сетевой лицензии к установленному Серверу Лицензий выполните следующие действия.

Замечание: В случае если запрос на лицензию был отправлен по on-line способом (подраздел [“Запрос лицензии on-line и ее автоматическая активизация”](#)) и был успешно завершен, то добавление лицензии уже проведено, и никаких дополнительных действий не требуется.

1. Запустите Мастер Установки Сервера Лицензий на компьютере с установленным Сервером Лицензий.
2. Выберите пункт «Обслуживание сервера лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».

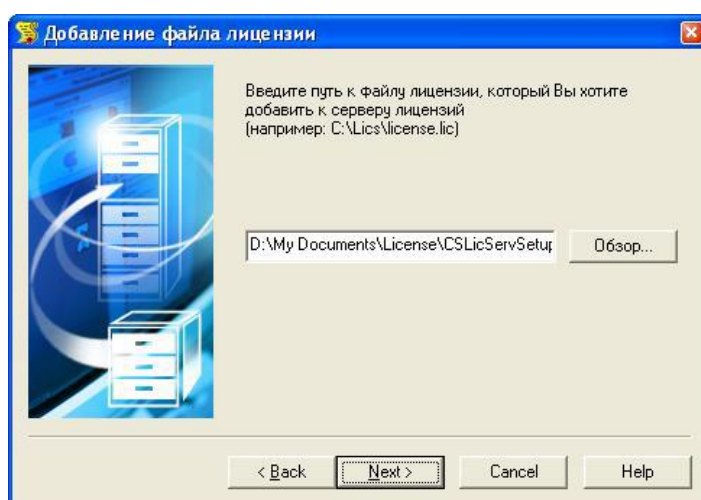


3. В нижней части окна Обслуживание сервера лицензий должна отображаться информация о версии и статусе уже установленного Сервера Лицензий. Строка информации будет отсутствовать в том случае, если Сервер Лицензий не был обнаружен на данном компьютере.

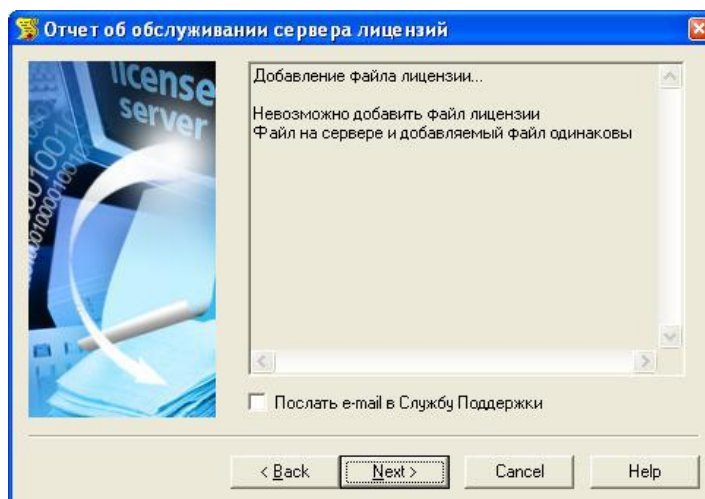


Выберите пункт «Добавить файл лицензии» и нажмите кнопку «Далее (Next)».

4. В окне «Добавление файла лицензии» укажите путь до файла лицензии. При этом удобно воспользоваться кнопкой «Обзор».



5. На следующем этапе осуществляется добавление указанной лицензии. Окно «Отчет об обслуживании сервера лицензий» отображает информацию об этом процессе.



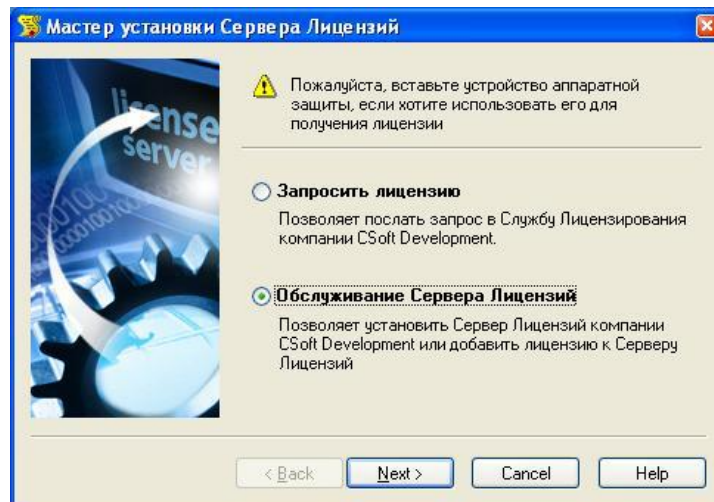
Для продолжения нажмите кнопку «Далее (Next)».

Замечание: В случае неудачного завершения имеется возможность послать автоматически созданное электронное письмо в Службу Поддержки с полным протоколом работы Мастера Установки Сервера Лицензий. Для этого установите флажок «Послать e-mail в Службу Поддержки» в окне «Отчет об обслуживании Сервера Лицензий», перед тем как нажать кнопку «Далее (Next)».

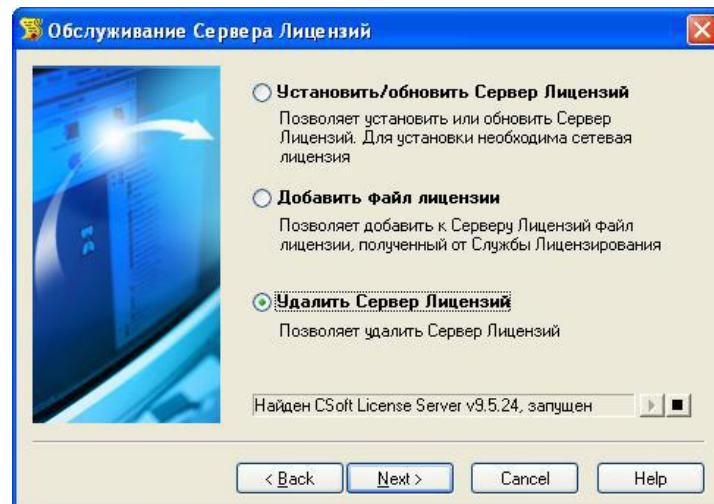
6. Для завершения нажмите кнопку «Готово (Finish)» в появившемся окне, содержащем контактную информацию.

Удаление Сервера Лицензий

1. Запустите Мастер Установки Сервера Лицензий на компьютере с установленным Сервером Лицензий.
2. Выберите пункт «Обслуживание сервера лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».

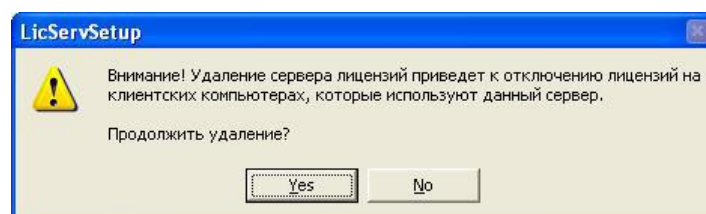


3. В нижней части окна Обслуживание сервера лицензий должна отображаться информация о версии и статусе уже установленного Сервера Лицензий. Строка информации будет отсутствовать в том случае, если Сервер Лицензий не был обнаружен на данном компьютере.

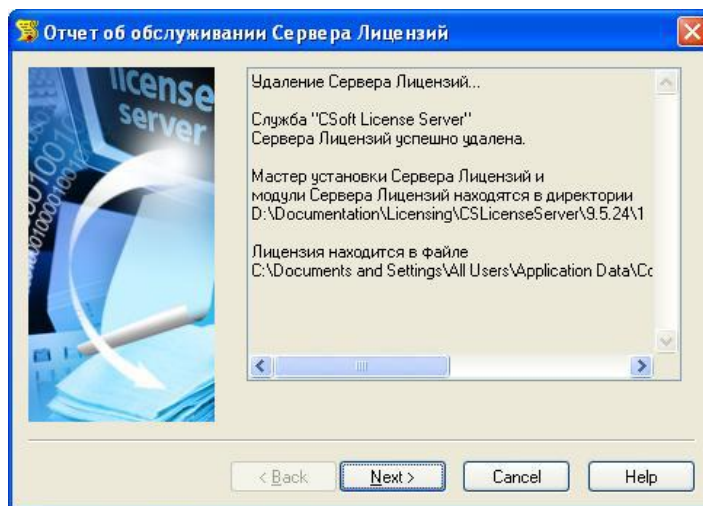


Выберите пункт «Удалить сервер лицензий» и нажмите кнопку «Далее (Next)».

4. В окне следующего сообщения нажмите «Да(Yes)» для подтверждения удаления, «Нет(No)» – для отказа от удаления Сервера Лицензий.



5. На следующем этапе осуществляется удаление Сервера Лицензий. Окно Отчет об обслуживании сервера лицензий отображает информацию об этом процессе.



Для продолжения нажмите кнопку «Далее (Next)».

Замечание: В случае неудачного завершения имеется возможность послать автоматически созданное электронное письмо в Службу Поддержки с полным протоколом работы Мастера Установки Сервера Лицензий. Для этого установите флажок «Послать e-mail в Службу Поддержки» в окне «Отчет об обслуживании Сервера Лицензий», перед тем как нажать кнопку «Далее (Next)».

6. Для завершения нажмите кнопку «Готово (Finish)» в появившемся окне, содержащем контактную информацию.

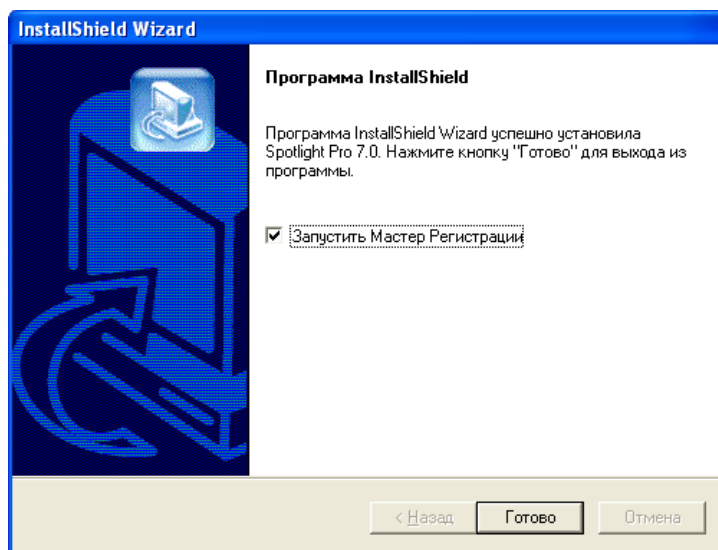
Подключение к Серверу Лицензий

Этот раздел описывает процесс подключения к Серверу Лицензий в случае использования сетевой системы лицензирования. Установка и запуск Сервера Лицензий производится сетевым администратором. Процесс установки Сервера Лицензий, а также получения сетевых лицензий для него, описан в отдельном руководстве: [Руководство по установке и использованию Сервера Лицензий программных продуктов CSoft Development с помощью Мастера Установки Сервера Лицензий](#).

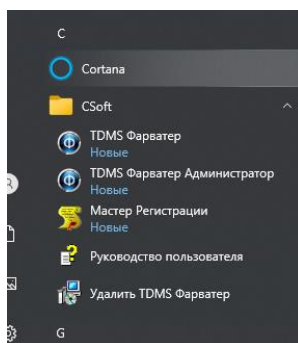
Для подключения к Серверу Лицензий компьютер должен иметь постоянный доступ к установленному и запущенному серверу по сети с установленным и активизированным протоколом TCP/IP.

Запустить Мастер Регистрации одним из следующих способов:

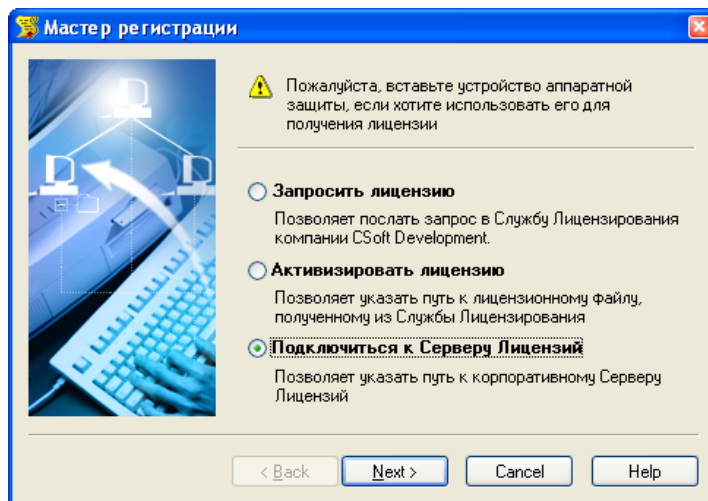
- Сразу же по окончании установки программного продукта. Для этого следует оставить взведенным флаг «Запустить мастер регистрации» в заключительном диалоге Мастера Установки.



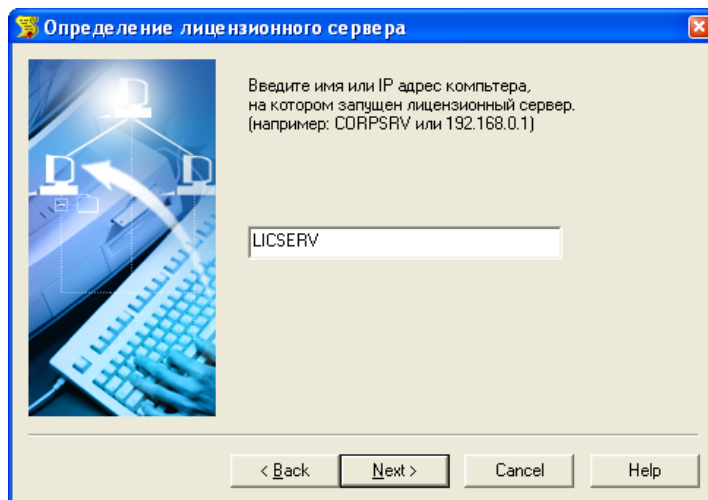
- Из папки, в которую была установлена программа. Выберите и запустите в этой папке исполняемый файл *RegWizard.exe*.
- Из раздела в системном меню Windows. На панели задач нажмите Пуск (Start), затем выберите Программы (Programs) и далее из подраздела установленной программы выберите пункт Мастер регистрации.



1. Запустите «Мастер Регистрации» для программного продукта, который требуется лицензировать через сервер, и выбрав в стартовом окне пункт «Подключиться к Серверу Лицензий», нажмите кнопку «Далее (Next)».



2. В следующем окне введите IP адрес компьютера, на котором установлен Сервер Лицензий, например: 192.168.0.1, либо укажите NetBIOS имя машины, например: CORPSRV. Нажмите кнопку «Далее (Next)».



3. В появившемся окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку «Готово (Finish)».

Поздравляем! Процесс сетевого лицензирования продукта CSoft Development успешно завершен. Никаких других действий по лицензированию установленного продукта производить не требуется.

Создание базы данных TDMS Фарватер и настройка доступа

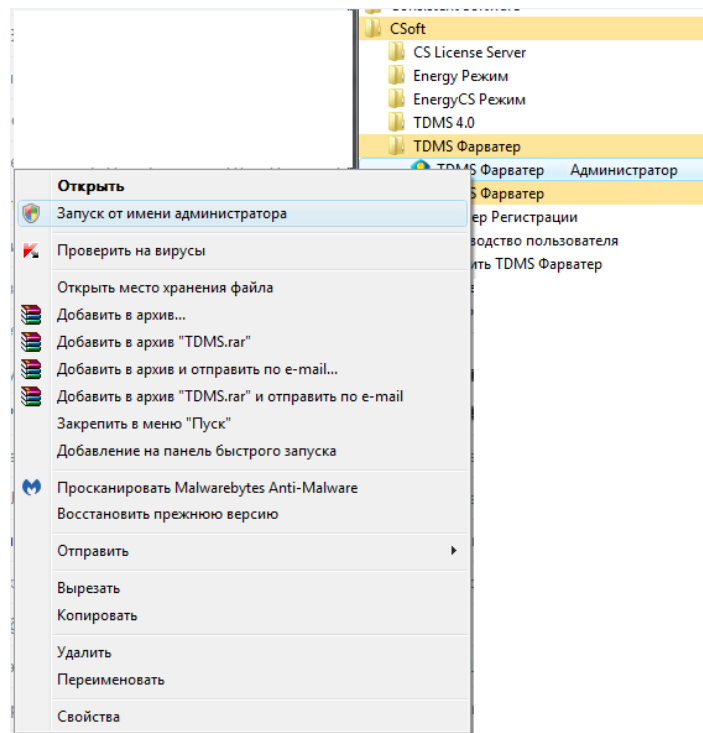
После установки и активации TDMS Фарватер необходимо создать базу данных TDMS Фарватер. В зависимости от используемой СУБД ознакомьтесь либо с инструкцией по созданию базы данных на MS SQL Server или с инструкцией по созданию базы данных на PostgreSQL.

[Создание базы данных TDMS Фарватер на Microsoft SQL Server](#)

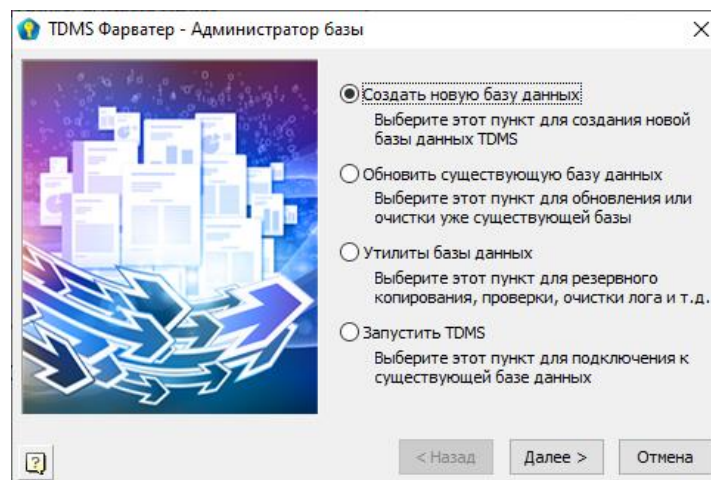
[Создание базы данных TDMS Фарватер на PostgreSQL](#)

Создание базы данных TDMS Фарватер на Microsoft SQL Server

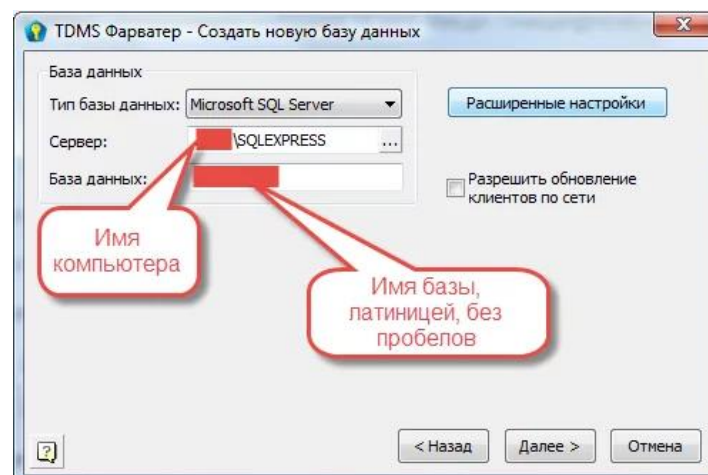
В меню ПУСК запускаем **от имени администратора** «TDMS Фарватер 3.0 Администратор»



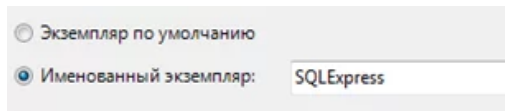
Открывается окно Администратор базы, выбираем – «Создать новую базу данных»



В появившемся окне выбираем «Тип базы данных: Microsoft SQL Server»,



имя сервера, в случае, если вы указывали при установке SQL Server Именованный экземпляр,



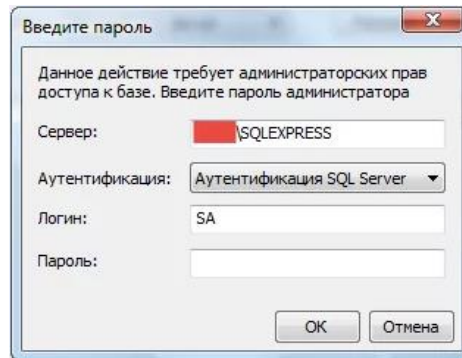
Имя сервера состоит из имени компьютера, на котором установлен SQL Server, и, через слеш, имени экземпляра, в приведенном примере COMPUTER_NAME\SQLEXPRESS.

Имя Базы данных указывается латиницей без пробелов, например, FARVATER_01.

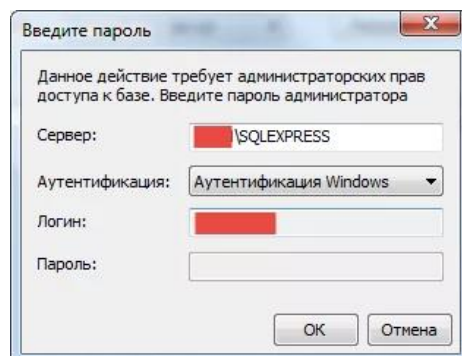
Нажимаем «Далее».

Следующим этапом нужно выбрать тип Аутентификации.

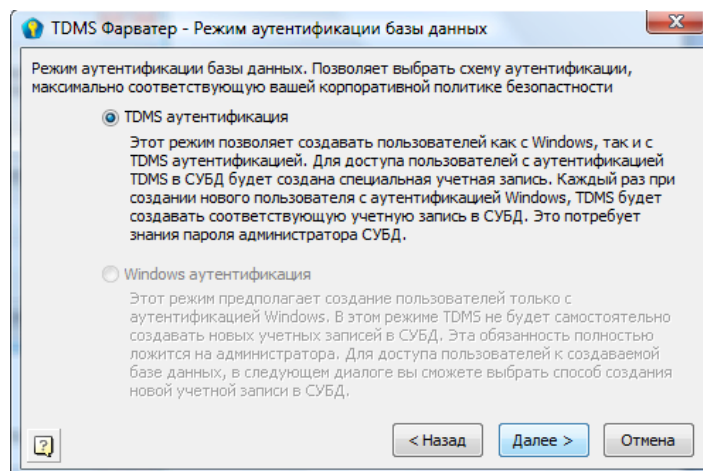
Если Аутентификация SQL Server, то вводится пароль для пользователя SA (создавался при установке Microsoft SQL Server):



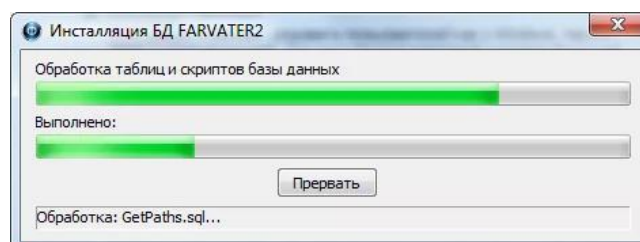
Если Аутентификация Windows, то пароль вводить не потребуется:



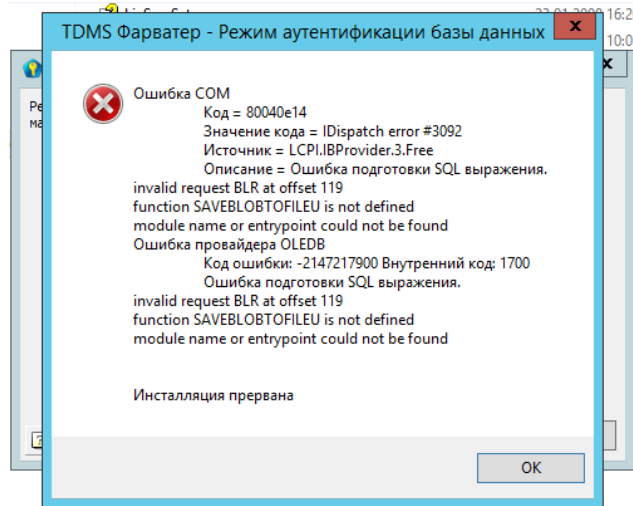
В следующем окне нажимаем «Далее»:



Начинается процесс инсталляции базы данных TDMS Фарватер:



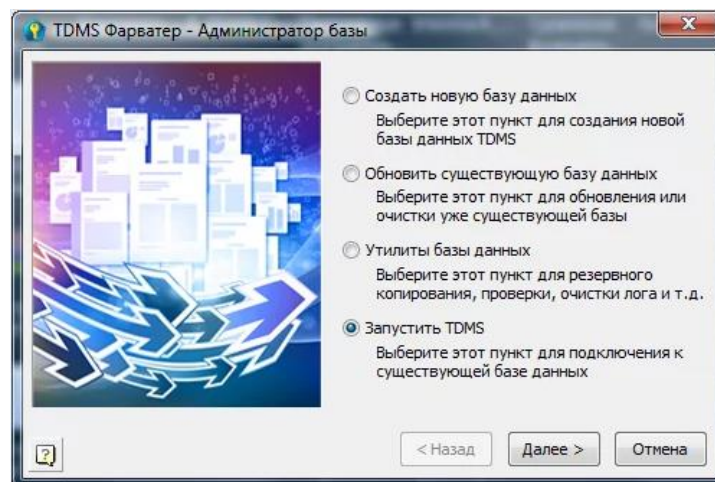
Если при создании новой базы данных у вас появилась ошибка:



Нужно установить visual c++ 2008. [Ссылка на скачивания \(x86\)](#)

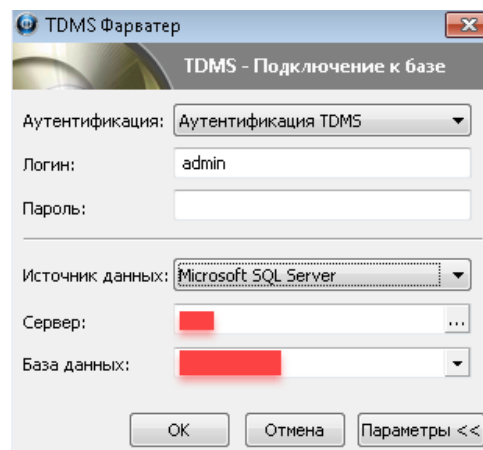
[Ссылка на скачивания \(x64\)](#)

После завершения процесса инсталляции базы данных TDMS Фарватер появляется окно:



Нажимаем «Далее».

Появляется окно запуска TDMS Фарватер:



Логин администратора Admin, пароль пустой

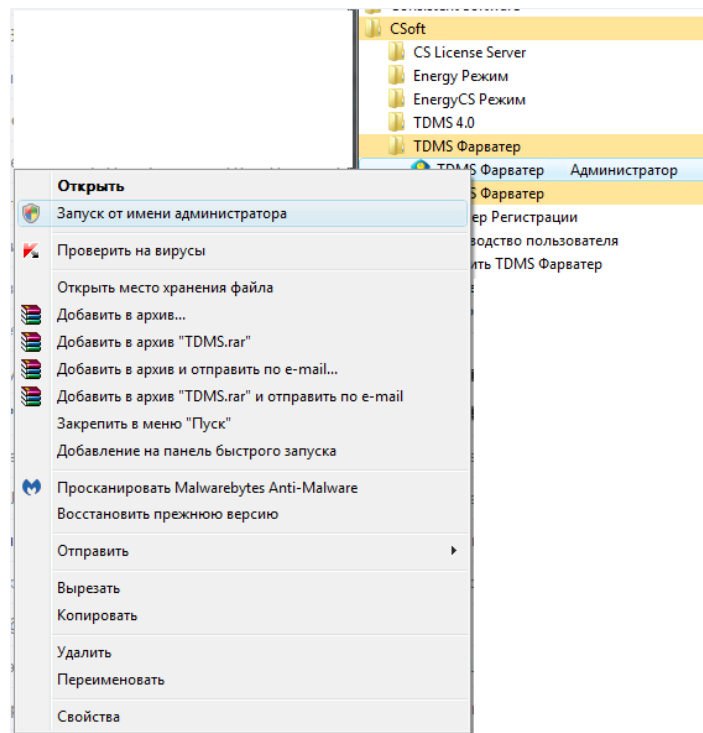
Поля Сервер и База данных заполнены параметрами, которые вводились при создании базы данных TDMS Фарватер.

Нажимаем «OK».

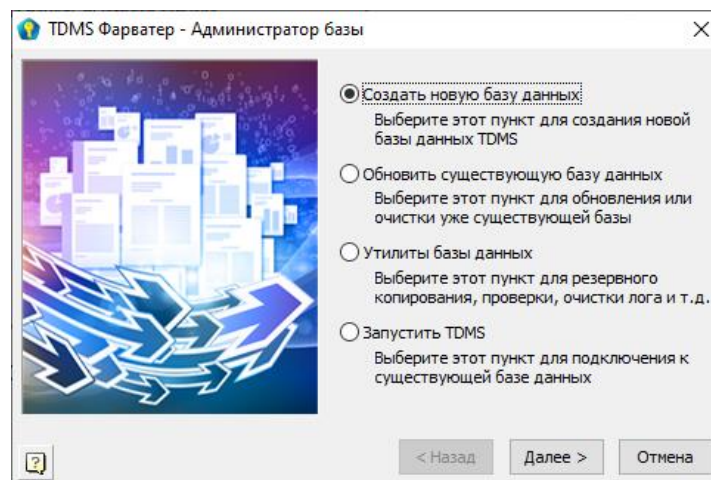
Запускается TDMS Фарватер.

Создание базы данных TDMS Фарватер на PostgreSQL

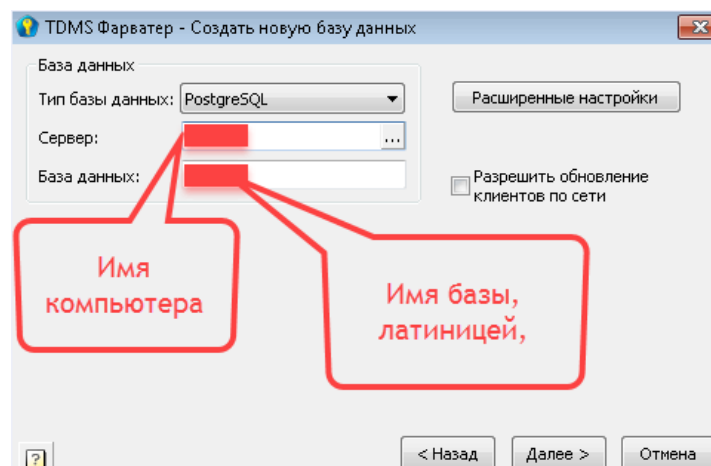
В меню ПУСК запускаем **от имени администратора** «TDMS Фарватер 3.0 Администратор»



Открывается окно Администратор базы, выбираем – Создать новую базу данных



В появившемся окне выбираем Тип базы данных: PostgreSQL,



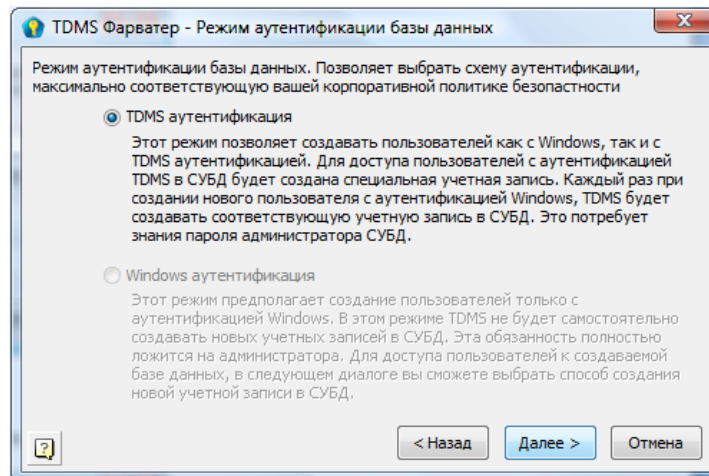
имя сервера соответствует имени компьютера, на котором установлен PostgreSQL, Имя Базы данных указывается латиницей без пробелов, например, FARVATER_02.

Нажимаем Далее.

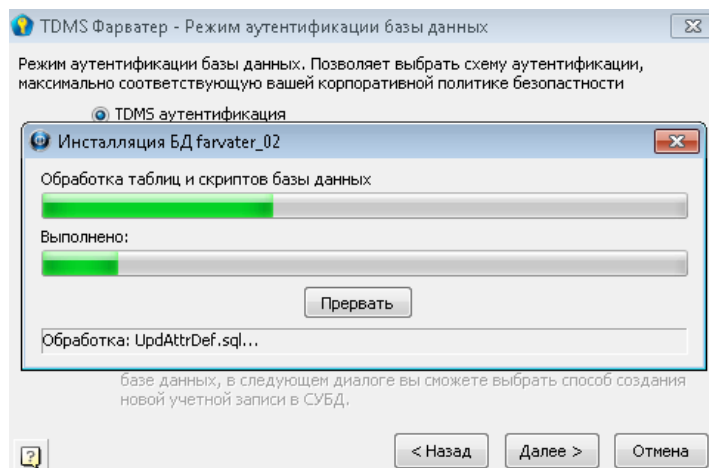
Указываем логин и пароль суперпользователя PostgreSQL, которые задавались при установке СУБД PostgreSQL.

Для СУБД PostgreSQL важно соблюдать регистр символов логина

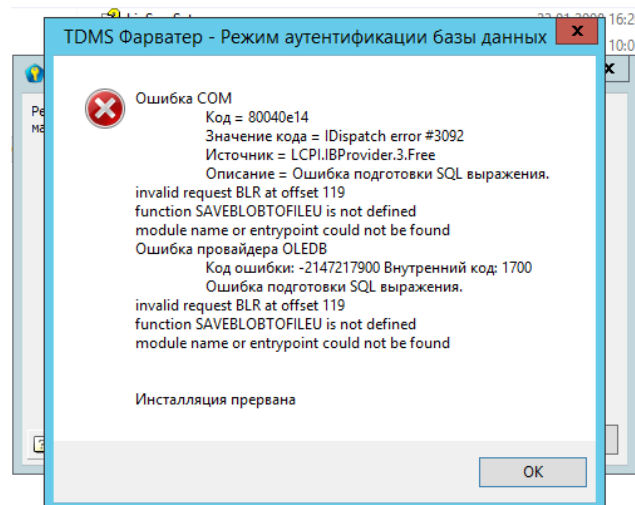
В следующем окне нажимаем «Далее»:



Начинается процесс инсталляции базы данных TDMS Фарватер:



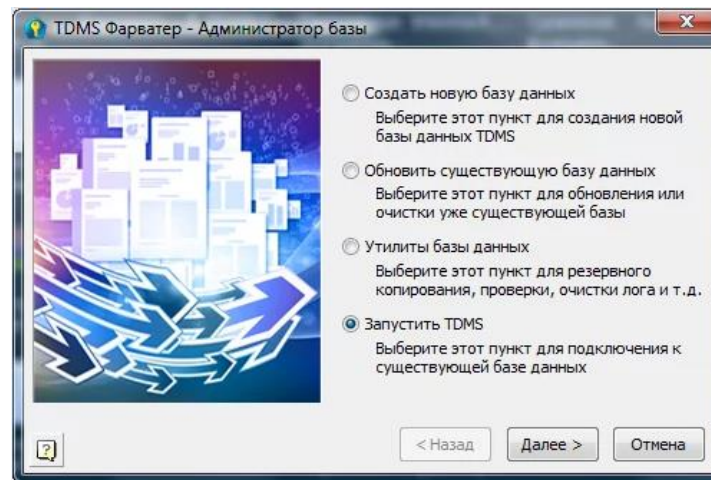
Если при создании новой базы данных у вас появилась ошибка:



Нужно установить visual c++ 2008. [Ссылка на скачивания \(x86\)](#)

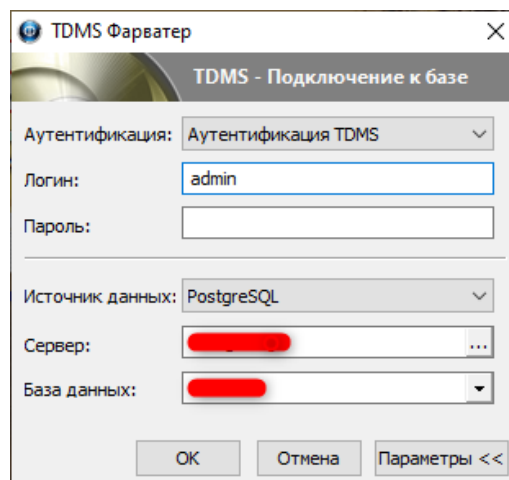
[Ссылка на скачивания \(x64\)](#)

После завершения процесса инсталляции базы данных TDMS Фарватер появляется окно:



Нажимаем «Далее».

Появляется окно запуска TDMS Фарватер:



Логин администратора Admin, пароль пустой

Поля Сервер и База данных заполнены параметрами, которые вводились при создании базы данных TDMS Фарватер.

Нажимаем «ОК».

Запускается TDMS Фарватер.

Установка TDMS Фарватер Сервер

Для создания доступа к базе данных TDMS Фарватер через web-интерфейс необходимо установить и настроить TDMS Фарватер Сервер. В результате вы получите web-доступ к базе данных в локальной сети вашей организации.

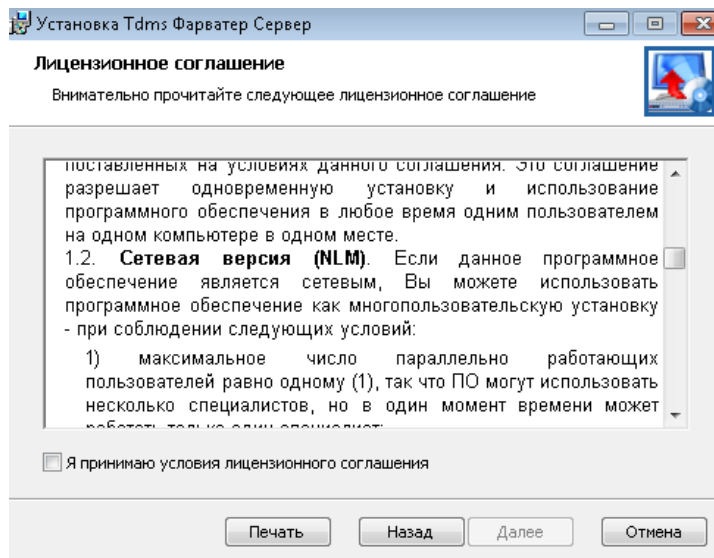
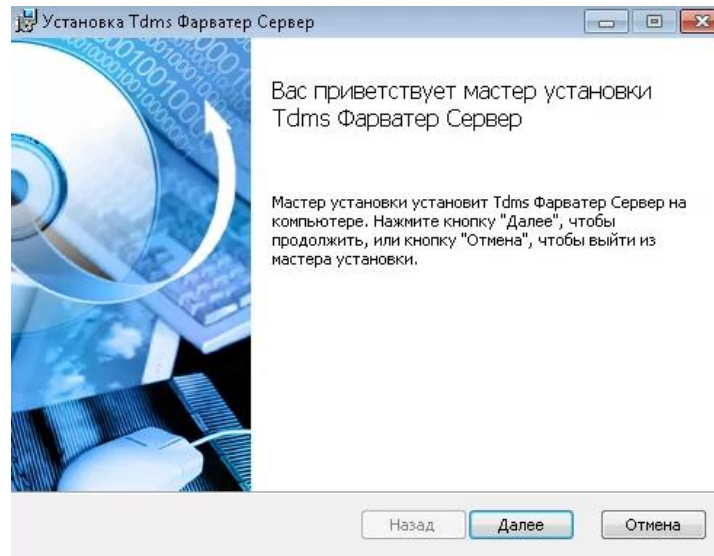
[Инструкция по установке TDMS Фарватер Сервер](#)

[Инструкция по настройке TDMS Фарватер Сервер](#)

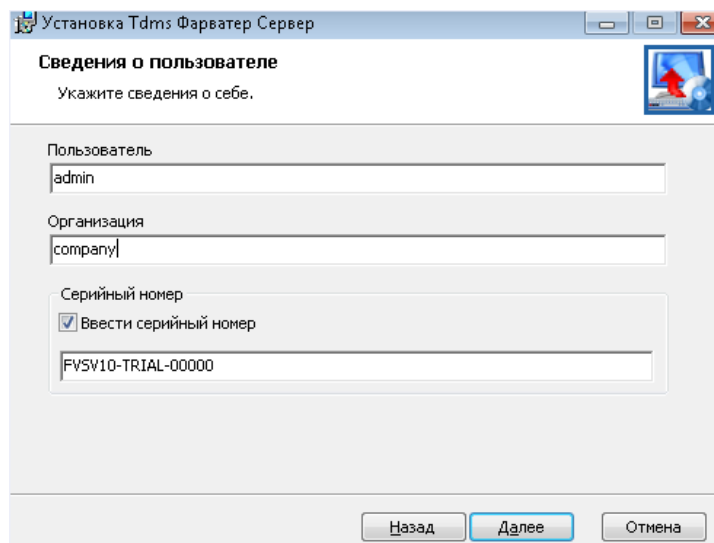
Инструкция по установке TDMS Фарватер Сервер

Запускаем установочный файл Tdms.Farvater.Server.3.0.xxx.msi

Появляется окно приветствия, нажимаем «Далее»:

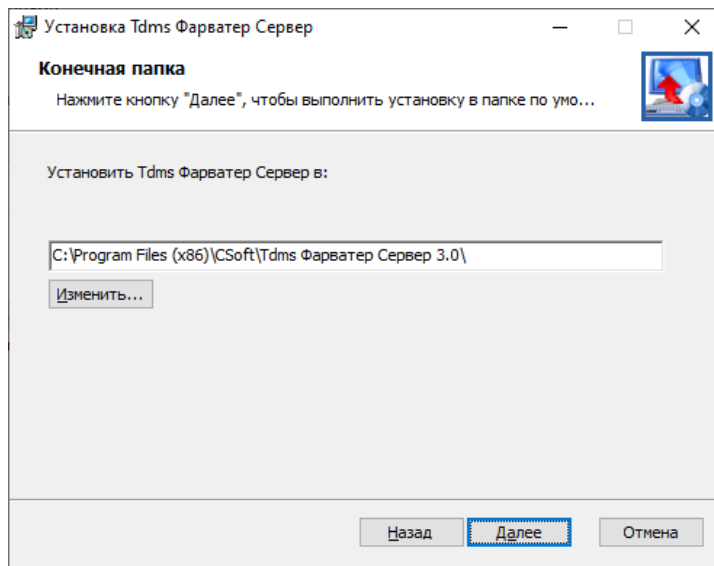


Принимаем условия лицензионного соглашения, «Далее».

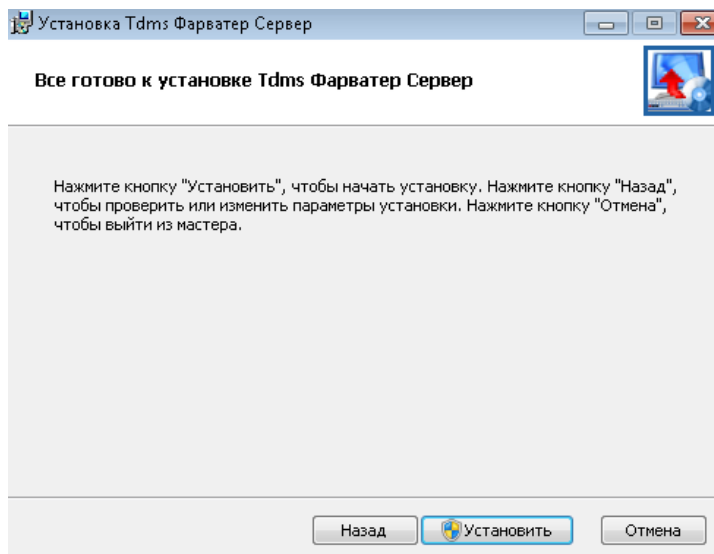


«Далее»:

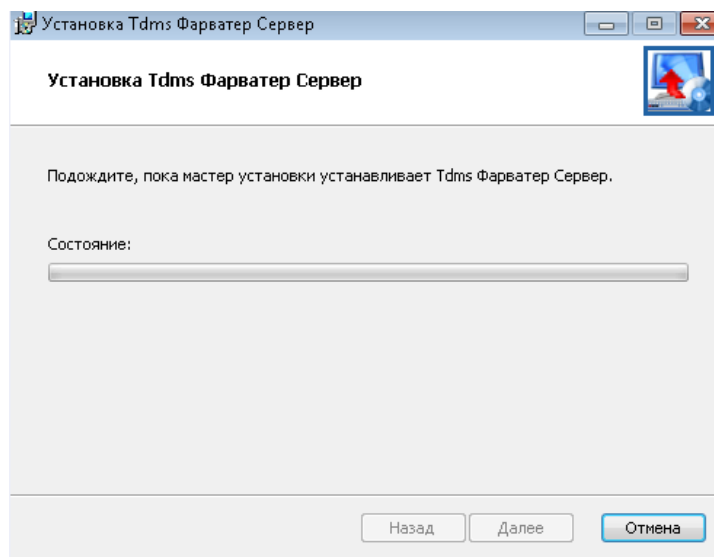
Выбираем место установки, «Далее»:



Выбираем компоненты

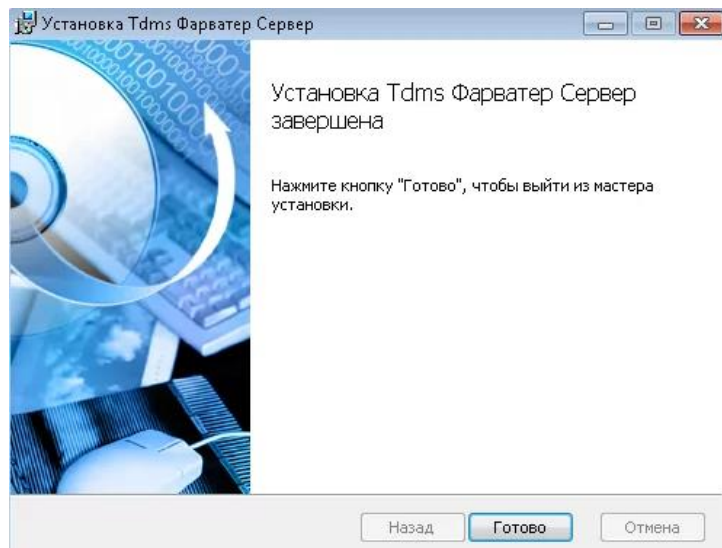


Идет процесс установки TDMS Фарватер Сервер:



Ждем!

После окончания установки видим:

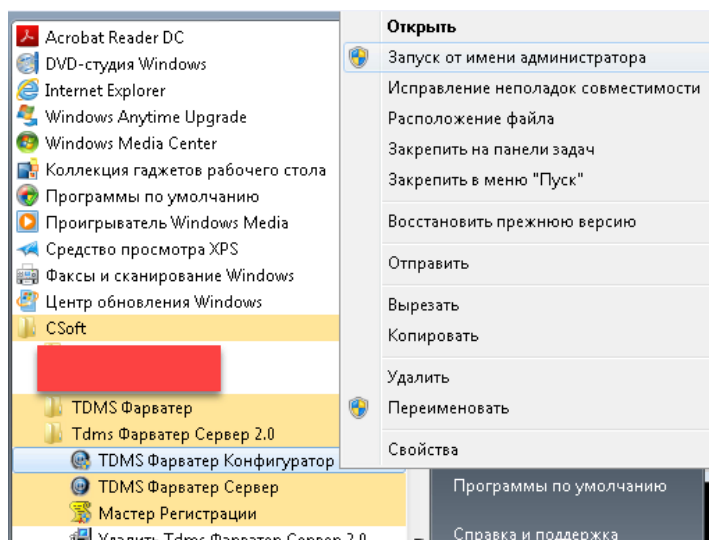


Установка завершена.

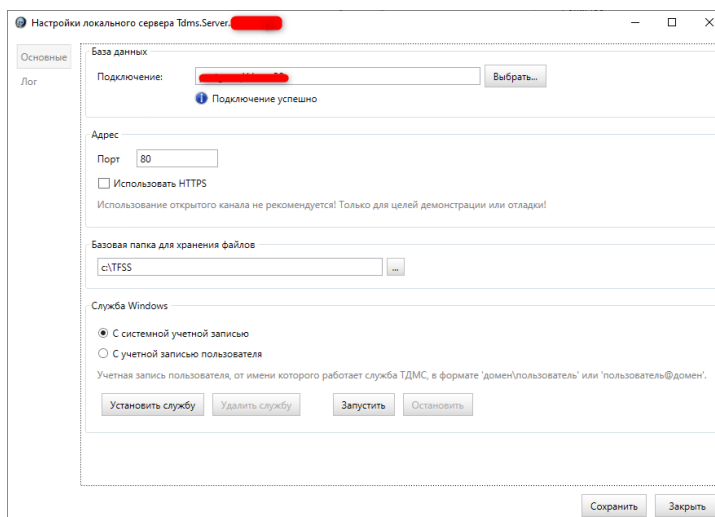
Следующий этап – [ниже](#)

Инструкция по настройке TDMS Фарватер Сервер

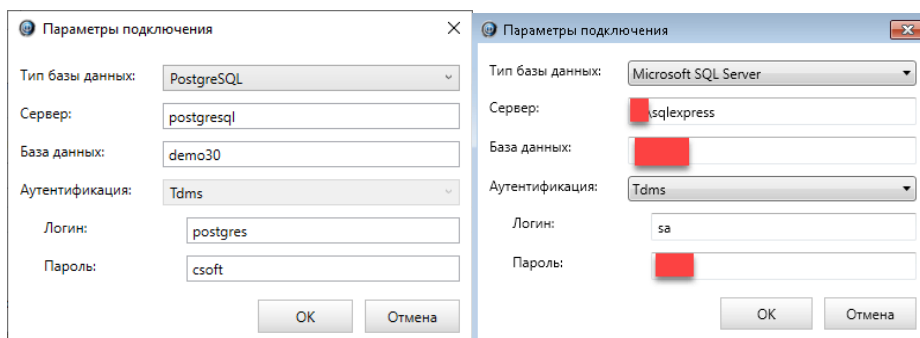
Запускаем от имени администратора «TDMS Фарватер Конфигуратор»



Появляется окно настройки локального сервера:

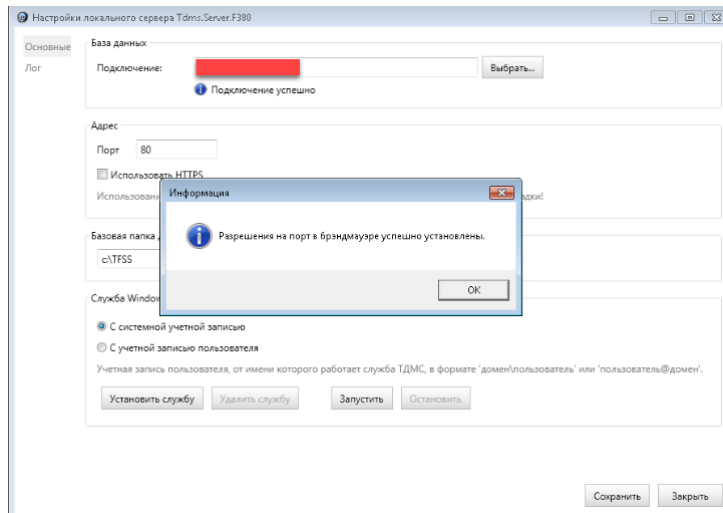


Задаем подключение, нажав «Выбрать»:



Задаем параметры подключения, указав тип базы данных, имя имеющегося сервера, имя базы данных TDMS Фарватер, развернутой на указанном выше сервере, тип аутентификации, логин и пароль суперпользователя СУБД.

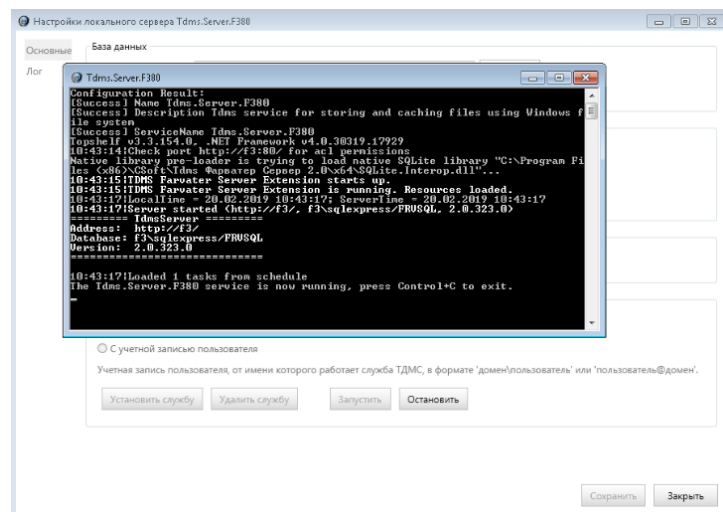
Если всё указано правильно, то “Подключение успешно”:



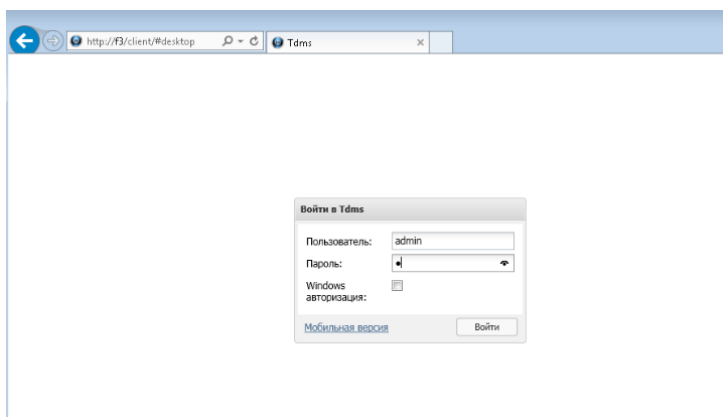
Задаем адрес порта, нажимаем «сохранить», в брандмауэр должны быть внесены разрешения.

Далее выбираем способ запуска сервера: «службой windows», кнопка «Установить службу», или в консольном режиме, кнопка «Запустить».

В консольном режиме появляется окно:

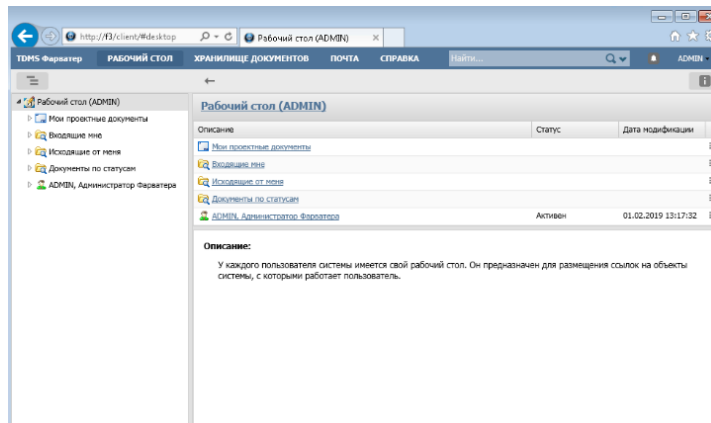


Для проверки соединения с базой данных через интернет-браузер, запускаем имеющийся браузер, и вводим адрес вида: `http://[имя сервера]/[номер порта]`



Вводим имя пользователя и пароль, **в веб-версии пароль не может быть пустым**. По умолчанию, у пользователя ADMIN пароль пустой, который **в веб-версии можно заменить пробелом**.

Заходите в веб-версию TDMS Фарватер:



Вход через веб в локальной сети организован.

Организации внешнего доступа к TDMS Фарватер через интернет браузер осуществляет системный администратор доступным ему способом. Пример инструкции: [Внешний доступ к Базе Данных TDMS Фарватер](#)

Внешний доступ к Базе Данных TDMS Фарватер

Для доступа во внешнюю сеть(интернет), вам необходимо будет пробросить порт. Или если у вас уже был проброшен порт 80, вы можете, например, использовать Nginx прописав поддоменное имя для вашего веб сервера

Пример конфигурационного файла в Nginx

```
upstream tdms-srv {
    server srvtcms:555;
}

server {
    listen      80;
    server_name [REDACTED];
    #
    access_log  /var/log/nginx/srvtcms.access.log;
    client_max_body_size 20m;
    location / {
        proxy_pass      http://tdms-srv/;
        allow all;
    }
    proxy_set_header X-Forwarded-For $remote_addr;
    proxy_set_header Host "srvtcms";
    location ~ /\.ht {
        deny all;
    }
}
```

Пример настройки проброса порта через роутер

1. Перед пробросом порта вам необходимо в конфигурационном файле (по умолчанию – C:\Program Files (x86)\CSoft\Tdms Фарватер Сервер 3.0\Farvater.config) добавить ваш внутренний ip-адрес сервера, где установлен Tdms Фарватер Сервер

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <server serverId="" host="ваш внутренний ip адрес" port="
    <modules>
    </modules>
  </server>
```

2. Проверить какой порт вы назначили при настройке

Адрес

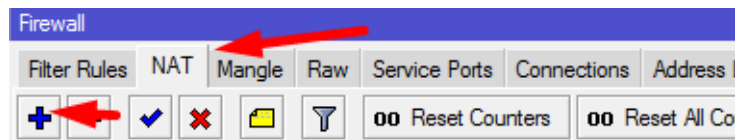
Порт

☐ Использовать HTTPS

Использование открытого канала не рекомендуется! Только для целей демонстрации или отладки!

3. Убедиться, что работает через локальную сеть

4. В настройках роутера пробросить этот порт



NAT Rule <555>

General Advanced Extra Action Statistics

Chain:

Src. Address:

Dst. Address:

Protocol: ☐ 6 (tcp)

Src. Port:

Dst. Port: ☐ 555

Any. Port:

In. Interface:

Out. Interface:

In. Interface List: ☐ internet

OK

Cancel

Apply

Disable

Comment

Copy

Remove

Reset Counters

Reset All Counters

NAT Rule <555>

General Advanced Extra Action Statistics

Action:

☐ Log

Log Prefix:

To Addresses:

To Ports:

OK

Cancel

Apply

Disable

Comment

Copy

5. Подключиться через внешнюю сеть, указав внешний ip_address:port или в случае nginx – подключиться по поддоменному имени